

# Cuprins

Introducere .....	3
Funcții noi la Whiteboard V3.0.....	4
Cerințe de sistem.....	5
Instalarea și deinstalarea softului .....	7
Instalare.....	7
Deinstalare .....	8
Modul de funcționare a softului .....	10
Mod fereastră .....	10
Mod ecran complet .....	10
Mod adnotații .....	11
Modul de mutare ecran .....	11
Operațiuni de pagina .....	13
Pagină nouă.....	13
Golire pagină.....	14
Ștergere pagină .....	15
Rotirea paginii.....	15
Efect răsturnare .....	16
Zoom in/zoom out and Mutare pagina .....	17
Redare pagină .....	17
Previzualizare pagină .....	19
Titlu pagină .....	20
Grilă final .....	21
Managementul resurselor .....	21
Fereastră resurse, afișare, ascundere, și poziționarea comutatorului.....	21
Previzualizare resurse .....	22
Resurse rețea .....	24
Operații fișier .....	24
Fișier nou .....	24
Deschidere fișier .....	24
Salvează fișier .....	25
Import fișier .....	25
Export fișier .....	25
Trimite email.....	26
Printare.....	26
Scriere și desenare.....	27
Setări atribute .....	27
Instrument de desen .....	28
Grafice .....	30
Căutare inteligent.....	31
Radieră.....	34

Text și instrumente de facultate .....	35
Inserare text.....	35
Instrumente disciplinare.....	36
Instrumente .....	41
Arată .....	41
Reflector.....	42
Camera Easy-Doc .....	43
Înregistrare ecran .....	44
Microfon .....	44
Ecran gol.....	44
Camera.....	45
Lupă .....	45
Tastatură virtuală .....	46
Calculator.....	46
Ceas digital .....	46
Alte instrumente.....	46
Editare .....	47
Selecție.....	47
Anulează și reface.....	48
Copiere și lipire.....	48
Blocare.....	49
Rotire și răsturnare.....	49
Funcții de combinare.....	49
Funcții aliniere .....	50
Succesiunea straturilor .....	50
Butoane personalizate .....	50
Server tabla interactivă .....	52
Întrebări frecvente la folosirea Whiteboard.....	58

## **Introducere**

Whiteboard V3.0 este un soft de învățare folosit împreună cu tablă interactivă, operațiile fiind simple, limbajul fluent, funcții complexe. Profesorii pot utiliza acest soft pentru orele de clasă, gama de materii pentru care softul este util fiind unul foarte variat. Creând un mediu de învățare interactive și interesant, sporește atenția elevilor la curs.

## Funcții adăugate la Whiteboard V3.0

1. Noi moduri de ecran:  
Mod Windows, ecran complet și adnotații.
2. Resurse de învățare noi:  
Instrumente de matematică, fizică, chimie.
3. Diagramă radială și histogramă.
4. Formule noi  
Utilizatorul poate insera formule pe pagină.
5. Ecuații chimice.  
Permite utilizatorului să insereze ecuații chimice pe pagină.
6. Mai multe efecte de răsturnare și rotire.
7. Stilou magic adăugat.  
Când utilizatorul folosește stiloul magic pentru desen, scrisul va dispărea încet. Desenând cerc, se va activa funcția reflector; desenând dreptunghi – se va activa funcția lupă și va mări acesta.
8. Alinierea obiectelor.  
Permite selectarea multiplă a obiectelor alineate.
9. Inel micșorare/mărire prin atingeri multi-touch.  
Permite la 2 utilizatori să scrie simultan și să micșoreze sau să mărească prin atingeri multi touch.
10. Funcții de editare a temei.
11. Funcție arată grilă de fundal.  
Permite utilizatorului să vadă grila și să o editeze.
12. Mai multe tipuri de linii conectori.
13. Cheie pentru blocarea ecranului.
14. Înregistrare, ceas, tatatură virtuală, instrumente de calcul.  
Mai multe instrumente necesare utilizării în clasă.
15. Instrumente externe noi.  
Permite adăugarea instrumentelor noi.
16. Buton personalizat de funcții.  
Permite utilizatorului să adauge sau să șteargă butonul de funcții sub modul Ecran complet.
17. Adsorbție colț bară de instrumente.
18. Instrument matematic de colț.  
Permite utilizatorului să tragă linii folosind instrumente matematice.
19. Funcția de Lipire a imaginilor externe.  
Permite utilizatorului să lipească poze externe după apăsarea hotkey-ului „CTR+V”
20. Funcția redare pagină.
21. Instrumentul de căutare GOOGLE.  
Permite căutarea directă pe Google a imaginilor și se poate adăga în aplicație prin tragere.
22. Funcția căutare inteligentă.  
Funcția Smart Search presupune încercuirea cuvintelor, pentru căutare ulterior și lipirea lor prin tragere.
23. Funcția Tect-to-Speech.  
Această funcție permite scrierea textului dictând verbal. Selectați text, apoi „speech button”

## Cerințele sistemului

Denumire	Cerințe
Processor	Pentium III 800MHz or higher
Memory	1 GHz or higher
DirectX	V9.0c or higher
System	Windows XP / Windows Vista / Windows 2003 / Windows 7
Resolution (recommend)	1024 x 768 60 Hz
Microsoft Office	Office XP / 2002 / 2003 / 2007
Web Browser	Internet Explorer, Firefox
Video Equipment	DirectX 9.0 and more powerful VGA graphics
Audio Equipment	Built-in sound card and speakers

## *Instalarea și dezinstalarea softului*

### Instalare

1. Click dublu pe *Setup Whiteboard V3.0* ca în imagine o doriți:



și selectați limba pe care

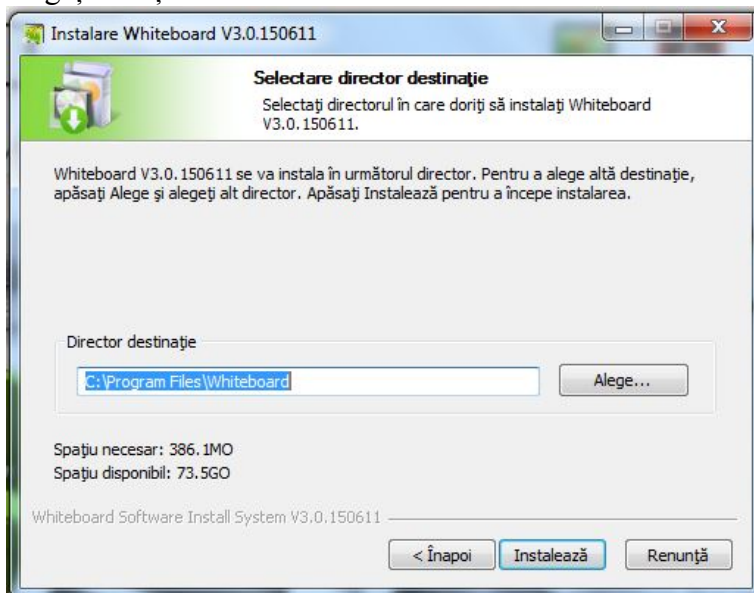


2. După selectarea limbii, apăsați „OK”; va apărea următoarea imagine:

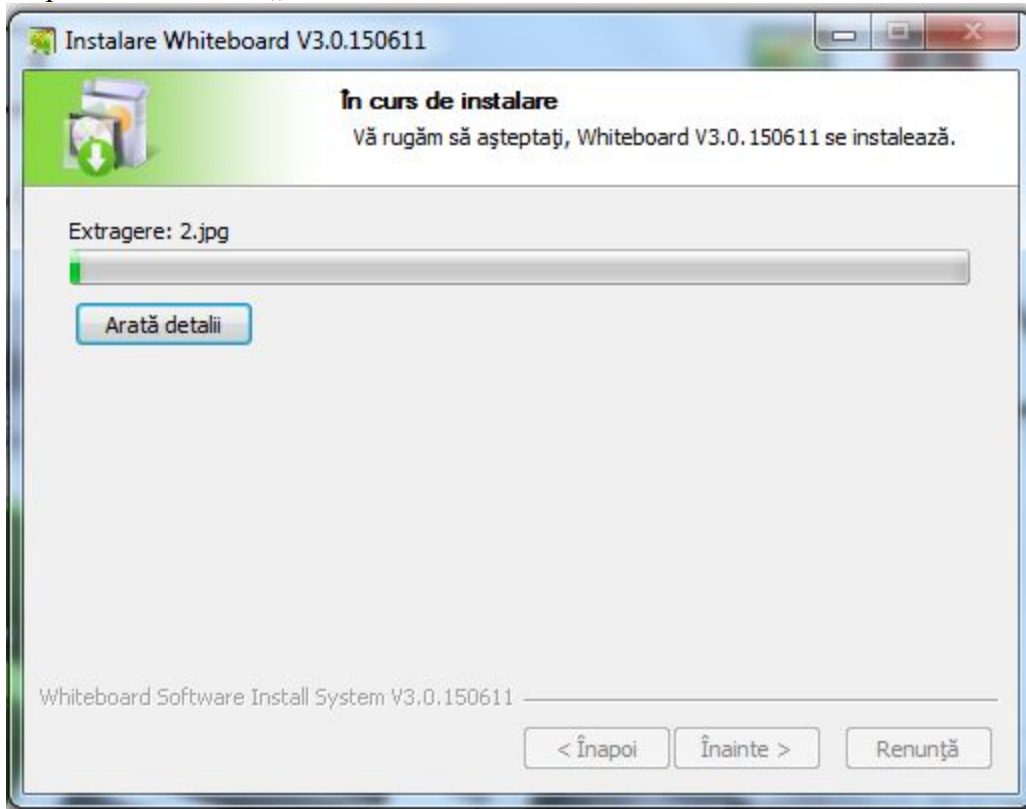


Apăsați „Înainte”

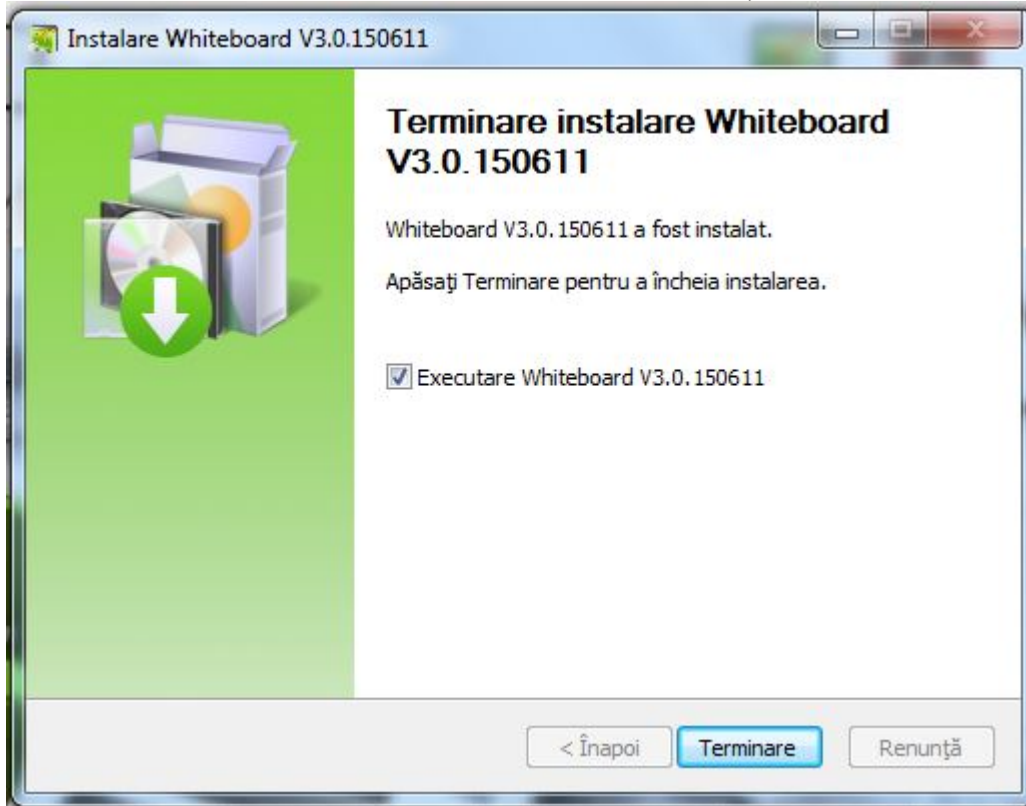
3. Alegeți locația de instalare



4. După instalare click „Înainte”



5. După terminare iconițe de pornire va fi create pe desktop și în meniul start.

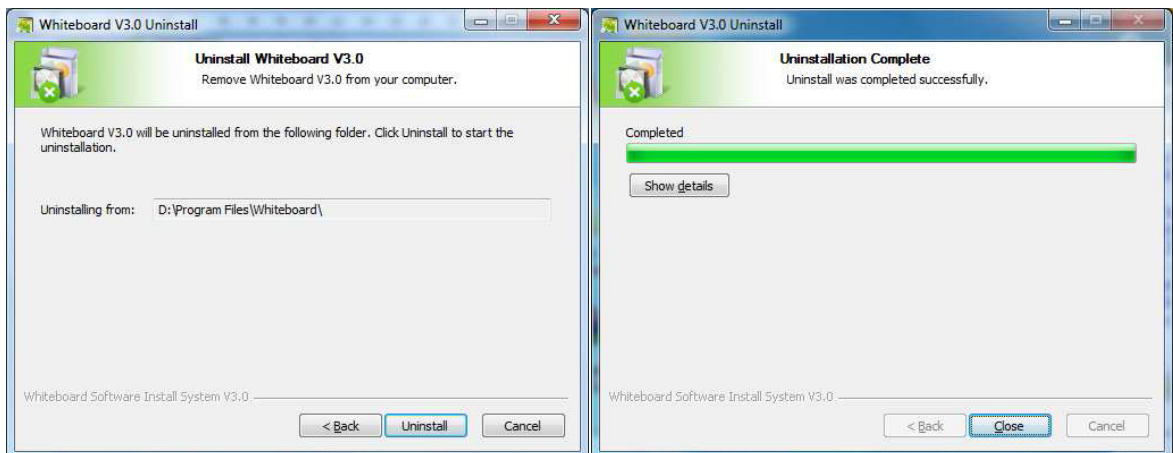


## Dezinstalare

1. Accesați Start/Whiteboard V3.0/Uninstall sau intrați în locația de instalare și găsiți „uninst.exe” și faceți dublu click pe el.
2. Dublu click pe „uninst”, va apărea următoarea imagine, apăsați „Next”



3. Va apărea „Whiteboard uninstall”, dacă doriți să anulați dezinstalarea apăsați „Cancel”. Altfel, apăsați „Uninstall”, așteptați să se umple bara verde, după care tastați „Done”.

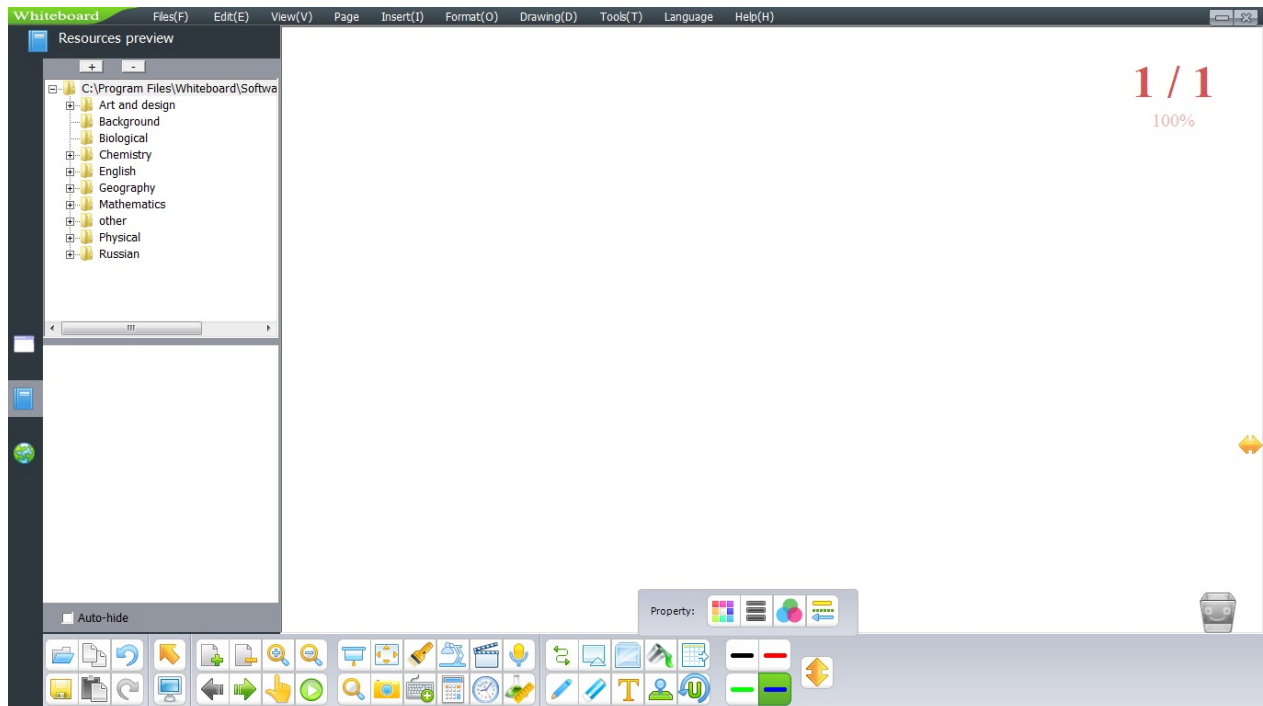


## Lucrul în aplicație

**Whiteboard V3.0 are mod fereastră, mod ecran complet și mod adnotații, utilizatorul având posibilitatea de a le schimba la nevoie.**

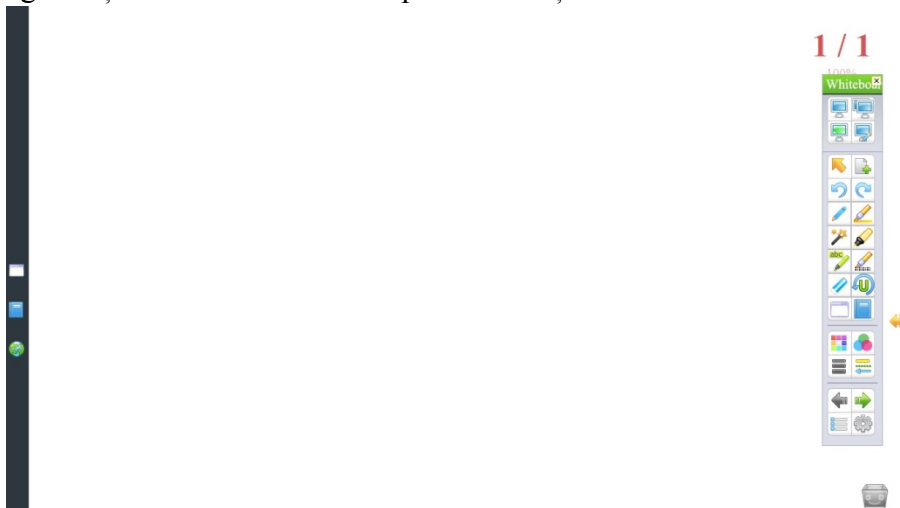
### Mod fereastră

Mod fereastră este varianta default de lucru după ce a fost pornită aplicația. Include bara meniu principal, suprafața de lucru, previzualizare pagină și resurse, bara de instrumente, coșul de gunoi. Poziția barei de instrumente poate fi schimbată – sus/jos, iar poziția previzualizare pagină și previzualizare resurse poate fi în stânga sau în dreapta suprafeței de lucru. Interfața de bază este următoarea:

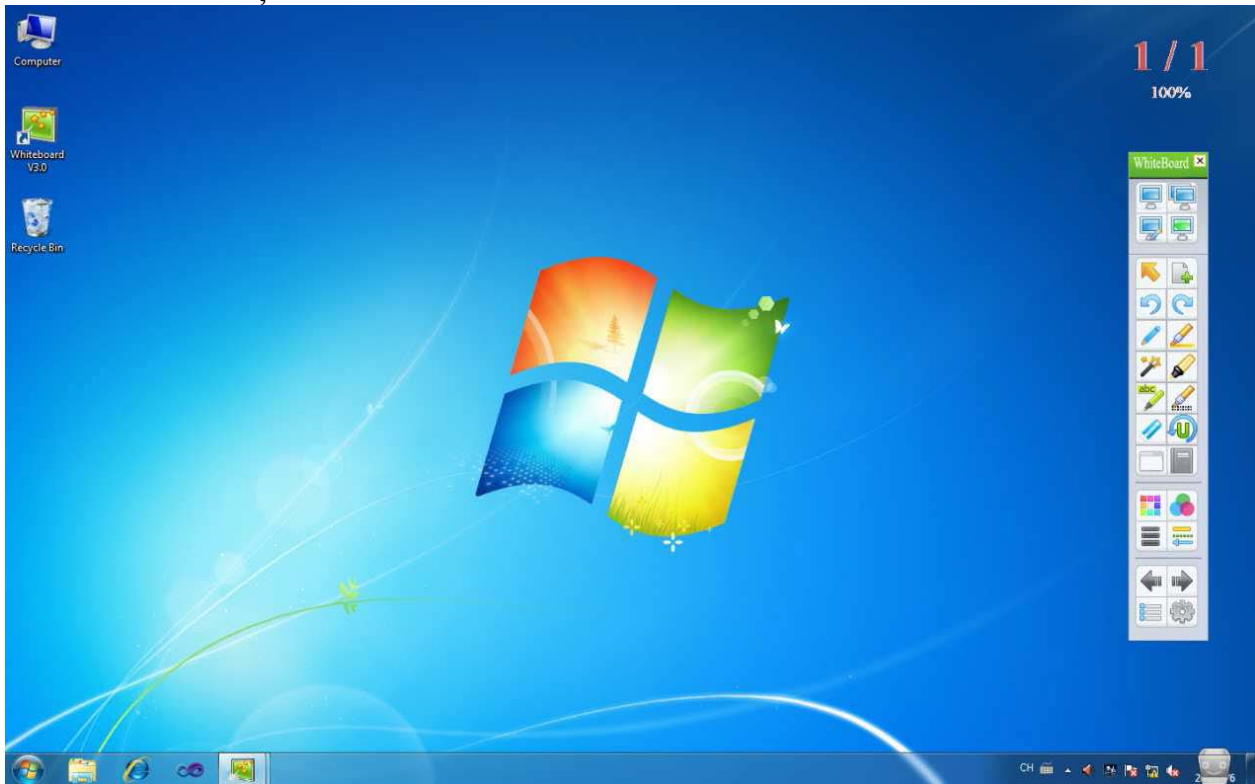


### Mod Ecran Complet

Mod ecran complet înseamnă că aplicația va umple tot ecranul la dimensiunile maxime ale acestuia, incluzând următoarele suprafața de lucru, previzualizare pagină și resurse rețea, coș de gunoi și bara de lucru care se poate muta ușor.

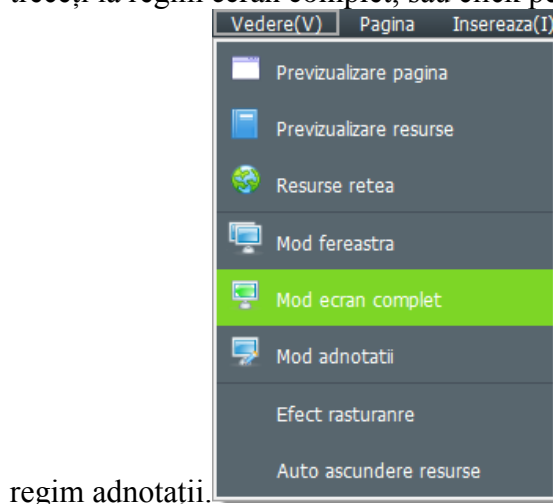


## Mod adnotații

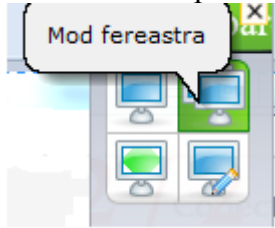


## Schimbarea modului

1. Sub modul fereastră, puteți da click pe bara de menu pe butonul „Vizualizare”^„Mod



2. Mod ecran complet sau mod adnotații, le puteți accesa pe bara pivot ca în imagine:



Butonul „mod fereastră” ca să treceți la modul fereastră.

Modul ecran complet pe bara pivot ca în imagine.

„Mod adnotații” – schimbarea la modul adnotații, apăsați pe iconița de pe bara pivot ca în imagine.

„Mod ecran complet” –schimbarea la modul ecran complet.

## Operații de pagină

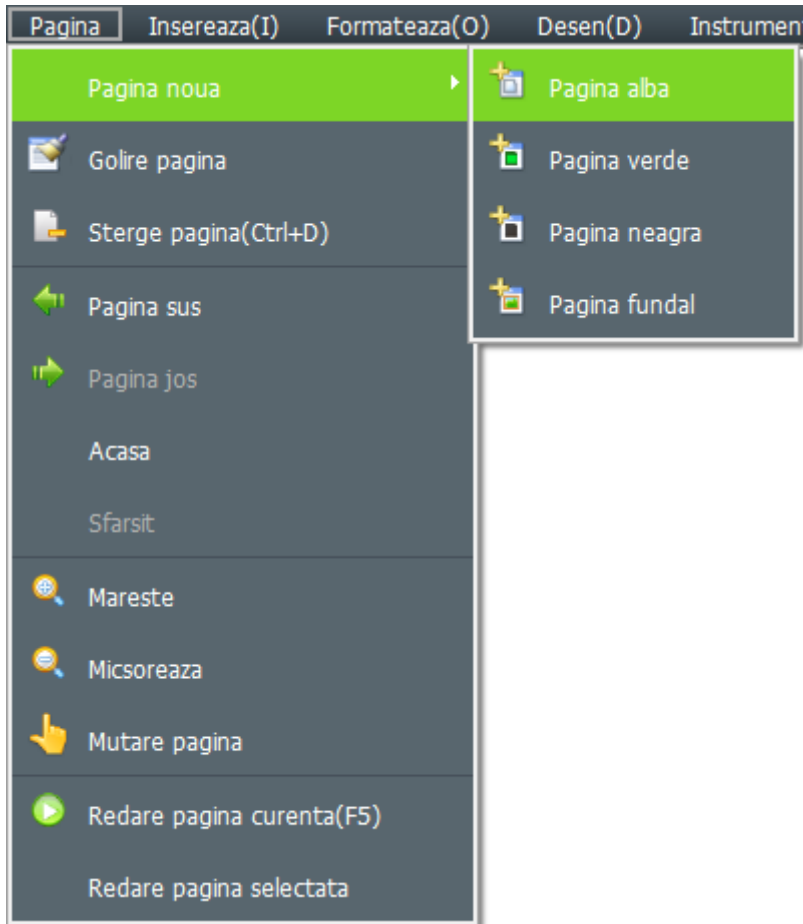
### Pagină nouă

Înserarea unei pagini noi în fișier, aceasta poate fi albă, verde, neagră sau pagină de fundal cu imagini de fundal.

1. Urmăți acește instrucțiuni în modul fereastră:

Click „Meniu” – „Pagină” – „Pagină Nouă” – „Pagină albă/ verde/ neagră/ de fundal”.

Pagina de fundal va apărea ca:



alegeți imaginea pe care doriți să o inserați.



Apăsați „Pagină nouă”

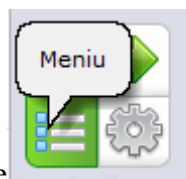
de pe bara de instrumente, veți vedea următoarea



imagine:

Alegeți varianta potrivită.

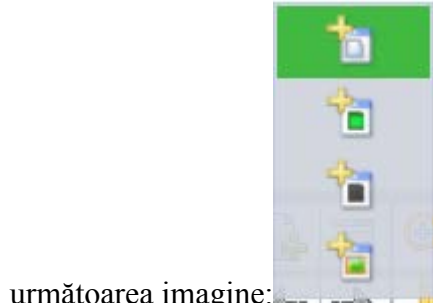
2. Mod ecran complet sau adnotații:



Click pe butonul de pe bara de instrumente – „Pagină” – „Pagină nouă” –

„Pagină albă/ verde/ neagră/ de fundal”.

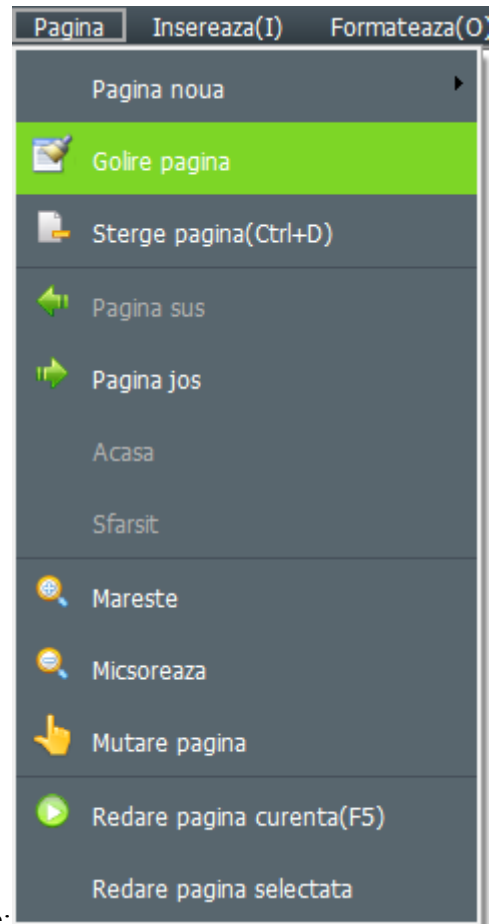
Apăsați „Pagină nouă” de pe bara de instrumente, veți vedea



următoarea imagine:  
Alegeți varianta potrivită.

### **Golire pagină**

Pentru golirea paginii curente urmați pașii:



„Meniu” – „Pagină” – „Golire pagină”, ca în imagine:

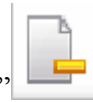


Pentru modul ecran complet sau adontații apăsați butonul meniu ca în imagine:

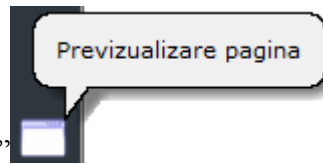
Click dublu pe coșul de reciclare.

### Ștergere pagină

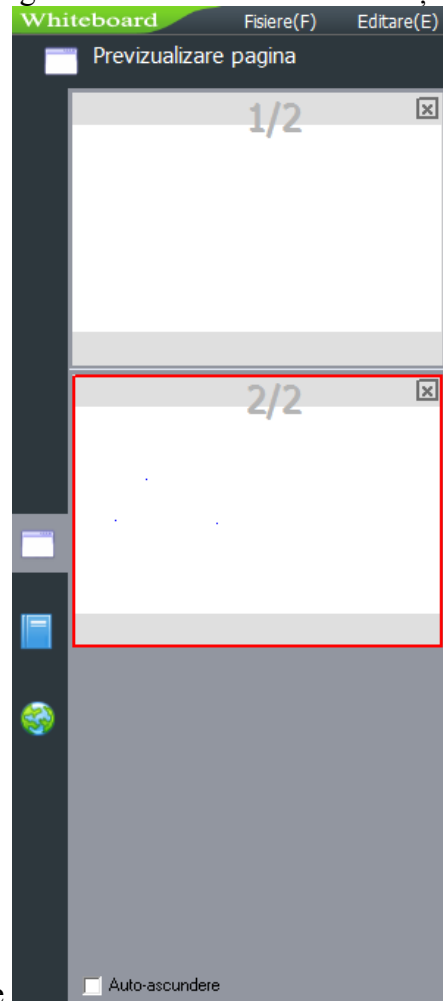
„Meniu” – „Pagină” – „Ștergere pagină”, pagina va fi ștersă.



Click pe bara de instrumente butonul „Șterge pagina” pentru a șterge pagina.



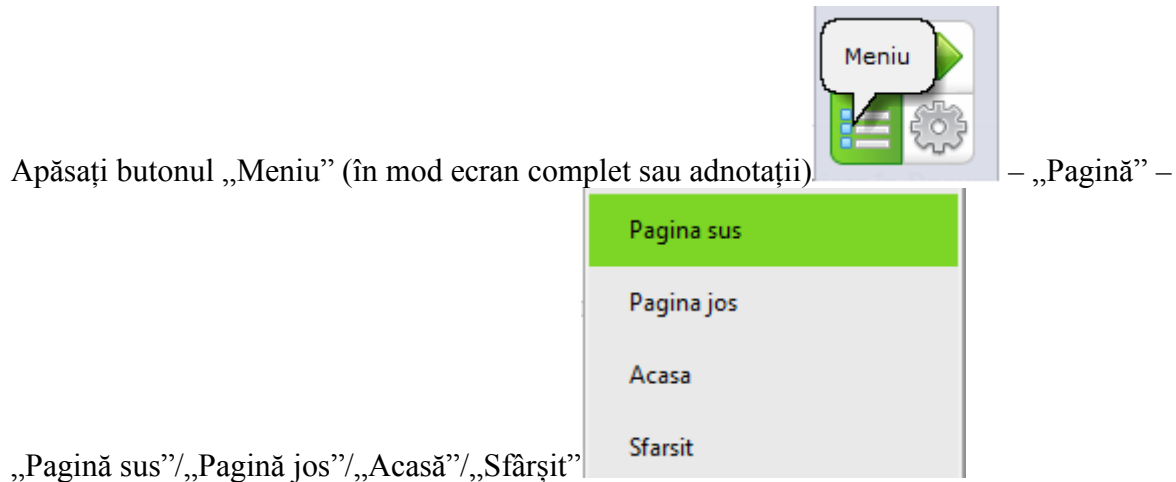
Click pe butonul „Previzualizare pagină” și apoi apăsați „X” pentru a



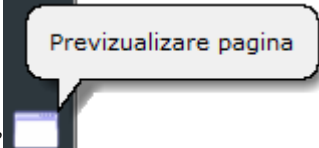
șterge pagina dorită ca în imagine.

## Navigarea pe pagini

Instrumente de navigare pe pagină, precum pagină sus, jos, săriți la pagina de bază sau la sfârșitul paginii.



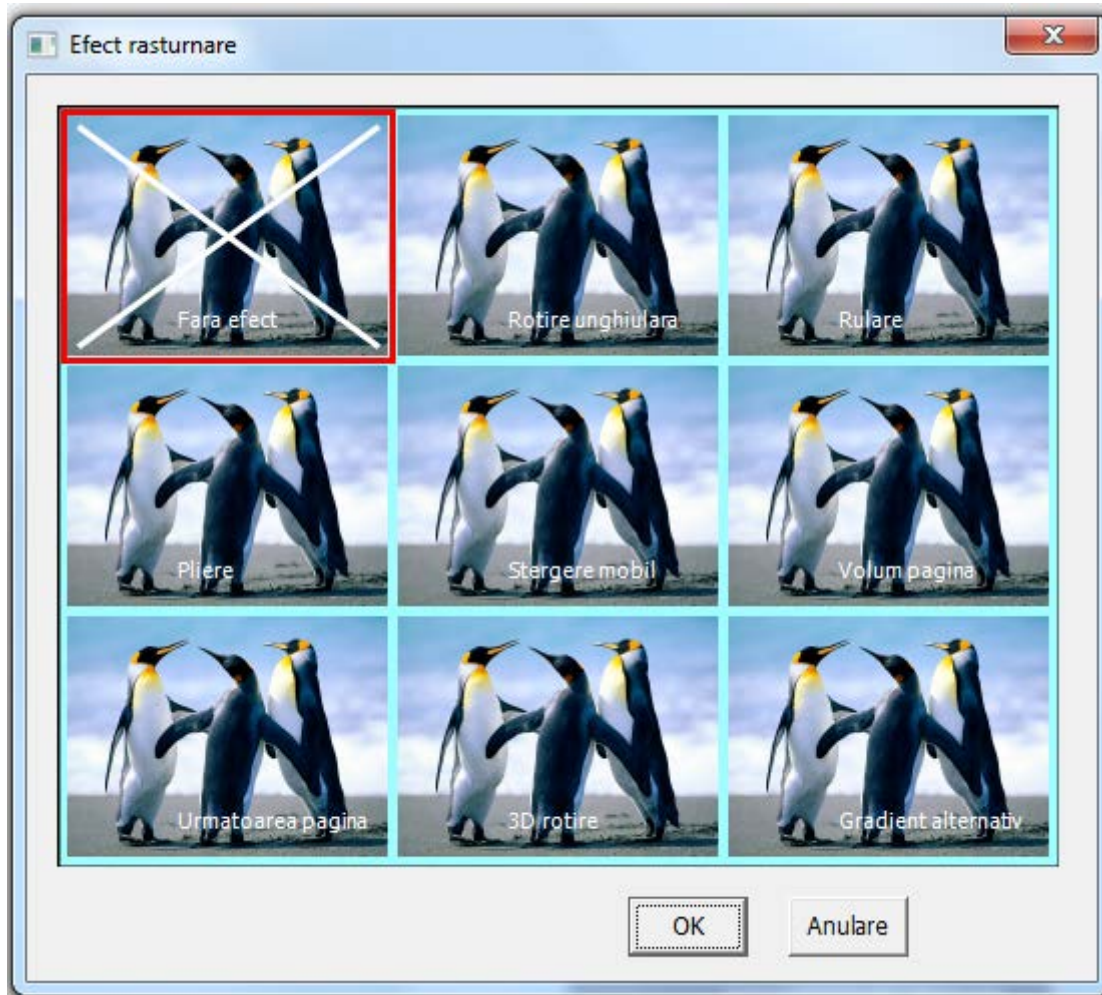
Apăsați butonul pe bara de instrumente  pagină sus,  pagină jos.

Apăsați butonul „Previzualizare pagină”  și apoi mișcați fereastra de previzualizare în partea dreaptă, utilizatorul poate alege orice pagină.

## Efect de răsturnare



Efectul de răsturnare înseamnă animația la trecerea la următoarea pagină. Whiteboard V3.0 oferă 8 variante de efecte de răsturnare.

Sub „Mod fereastră”, click pe „Vizualizare”, va apărea următoarea fereastră, alegeți varianta dorită.





### Zomm in/ zoom out și Mutare pagină

Zoom in și zoom out înseamnă reducerea sau creșterea mărimii întregii pagini, împreună cu conținutul acesteia.

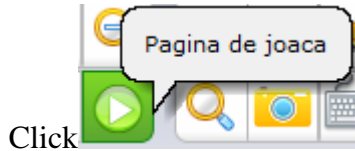
Selecțai  de pe bara de instrumente pentru a da zoom out și  pentru zoom in. Deasemenea, puteți accesa „Meniu” – „Pagină” – „Zoom in” sau „Zoom out”.

Dacă pagina a fost umplutăcu conținut,iar utilizatorul dorește să continue pe aceeași pagină, fără să fie nevoie să ștergă conținutul, se poate continua folosind comanda ”mută pagina”. Pentru

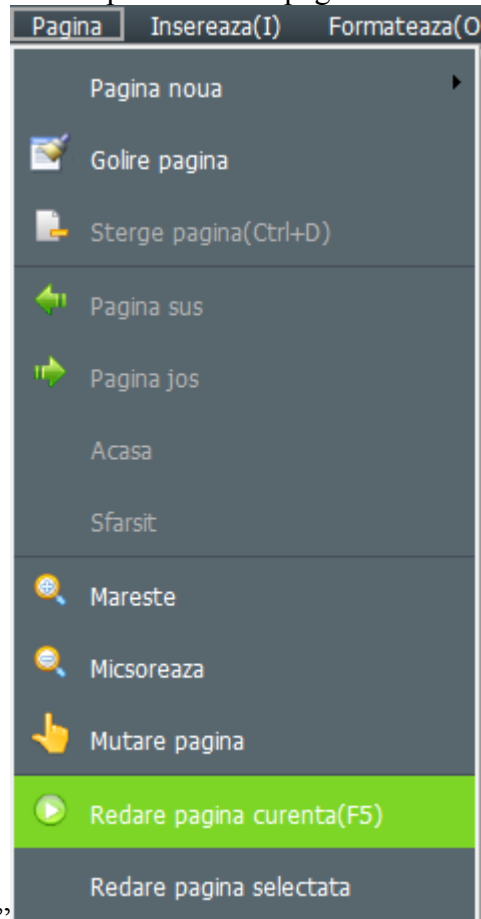
aceasta apăsați  de pe bara de instrumente sau click „Pagină” pe bara de meniu – „Mută pagina”, veți vedea cum cursorul a devenit , apăsați click stânga pentru a muta pagina.

## Redare pagină

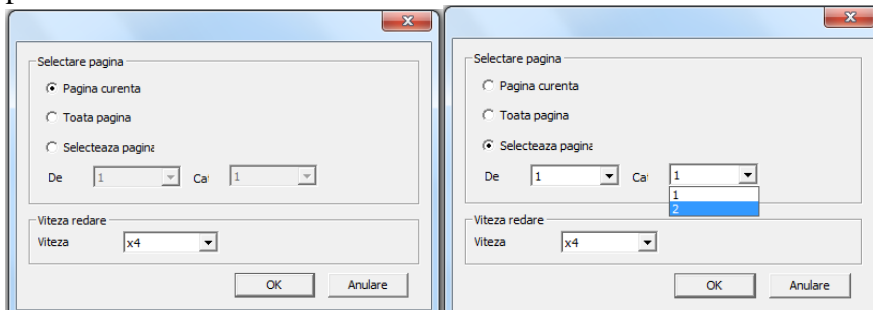
Redare pagină este pentru a reda toți pașii al paginii curente în ordine inversă.



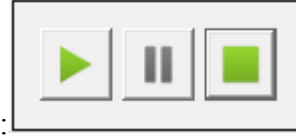
Click  , de pe bara de instrumente pentru redare paginii curente sau accesați



„Meniu” – „Pagină” – „Redare pagină curentă”. Utilizatorul poate reda pagina și prin selectarea „Redare pagină selectată”, pe ecran va apărea fereastra ca în figură. Utilizatorul va vedea 3 butoane radio: pagină curentă, toate paginile, sau selectează pagină. Când este utilizată comanda „Selectează pagina”, utilizatorul poate selecta orice pagină, sunt 5 pagini în total. Rugăm să atrageți atenția ca numărul paginii din față nu poate fi mai mare decât cea din spate, altfel va apărea mesajul „selectare greșită a paginii” și nici „OK” nu va fi posibil de utilizat.



După selectarea „Redă pagina”, aplicația va începe redarea automată, pe ecran va apărea un

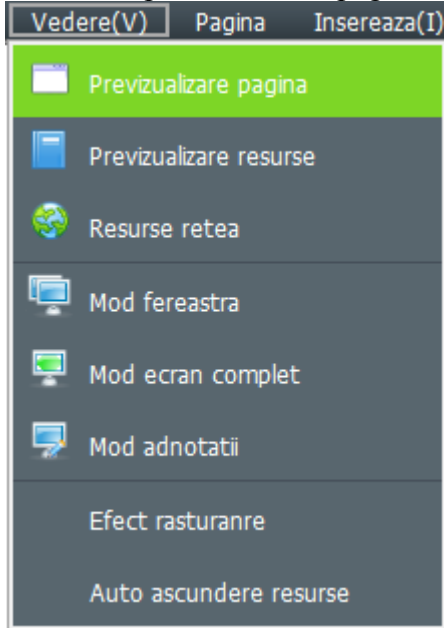


instrument pentru controlul redării, ca în imaginea următoare:

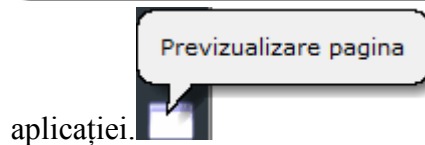
## Previzualizare pagină

Dacă în fișier există mai multe pagini, funcția de previzualizare poate permite navigarea rapidă, folosind operațiile necesare, așa cum sunt: salt rapid, ștergere ș.a.

Accesarea previzualizării paginii: „Meniu” – „Vizualizare” – „Previzualizare pagină”

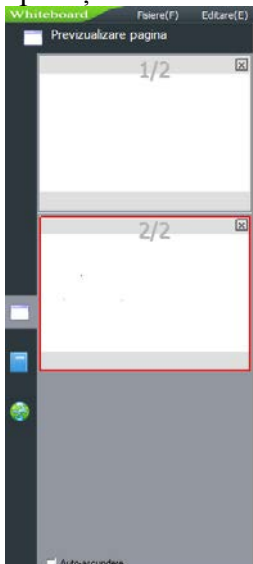


, sau accesând direct previzualizare pagină în partea stângă a



aplicației.

„Previzualizare pagină” va apărea dedesubt ca în imagine.



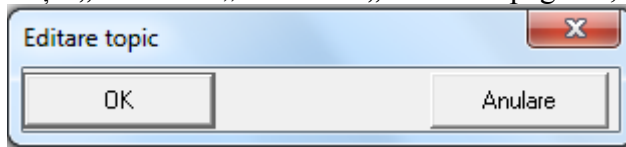
Operația de previzualizare a paginii: urmăriți imaginile următoare, este o bară de rulare pe partea dreaptă a ferestrei de previzualizare a paginii, care se poate glisa sus și jos pentru a facilita navigarea pe pagini, pentru a construi cinci pagini cu o imagine consistentă. Evident, a doua pagină este cea selectată și este încă drată în ramă roșie. În colțul fiecărei pagini previzualizate este butonul de ștergere „X”. De asemenea pot sorta paginile în ordinea dorită de utilizator, trăgând paginile.

## Subiectul paginii

Editarea subiectului

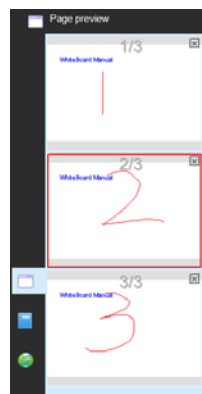
Funcție: toate paginile pot avea același subiect după setarea acestuia.

Pași: „Meniu” – „Format” – „Subiectul pagină”, după care va apărea următoarea fereastră:



se poate edita subiectul paginii și apăsați „OK”. Exemplu:

o să inserăm **WhiteBoard Manual** în colțul stânga-sus și apăsați „OK”, toate celelalte pagini vor avea același subiect.



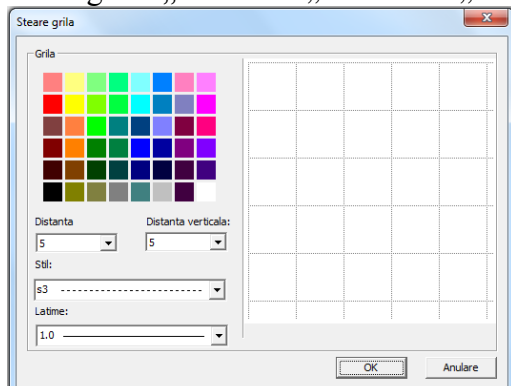
**WhiteBoard Manual**



Ștergerea subiectului: „Meniu” – „Format” – „Subiect pagină” – „Ștergere subiect”.

## Grilă fundal

Arată grilă: „Meniu” – „Format” – „Model fundal” – „Arată grila”



Stil grilă: „Meniu” – „Format” – „Model fundal” – „Stil grilă”

## Managementul resurselor

Instrumentele de management al resurselor conține: previzualizare pagină, previzualizare resurse și resurse de rețea. Previzualizare pagină a fost descrisă în secțiunile anterioare.

### Afișarea ferestrei de resurse, ascundere și poziționarea comutatorului.

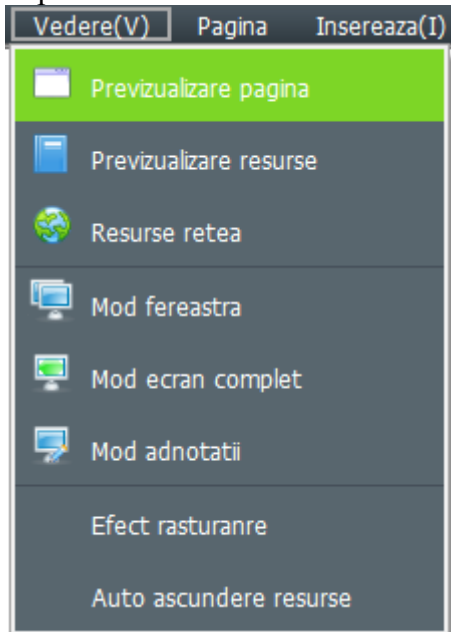
Afișarea și ascundere: „Meniu” – „Vizualizare” – „Previzualizare pagină/ previzualizare resurse/




resurse de rețea”. Altă opțiune ar fi să accesați direct .

La partea inferioară a ferestrei de previzualizare se află o casuță pentru bifare, după bifarea acesteia fereastra se va ascunde automat când nu este folosită.

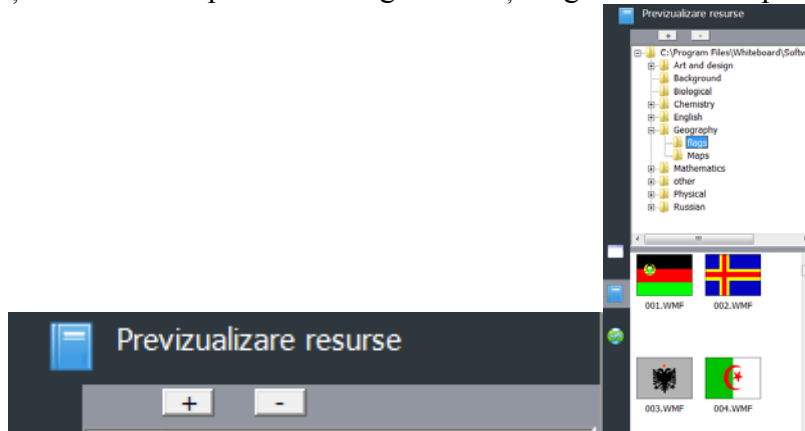
Auto-ascundere



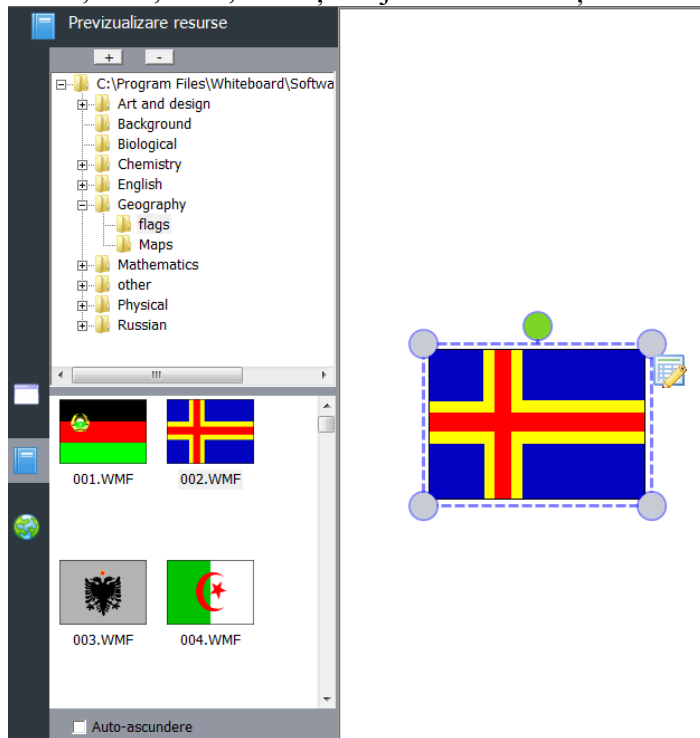
Mutarea poziției. După ce instrumentul de management al resurselor apare în partea stângă a ferestrei, în partea dreaptă a ecranului există butonul de comutare a ferestrei de resurse.  Acest buton este necesar utilizatorului în momentul folosirii tablei interactive, exclude plimbarea persoanei pentru a opera cu resurse.

## Previzualizare resurse

Resursele aplicației: previzualizare resurse ca în imagine, Whiteboard V3.0 oferă a o bază largă de resurse, incluzând Matematică, Chineză, Chineză, Chimie, Fizică, Engleză, Istorie, Geografie, Biologie și a. utilizatorul poate să adauge sau să șteargă resursele de pe calculator.

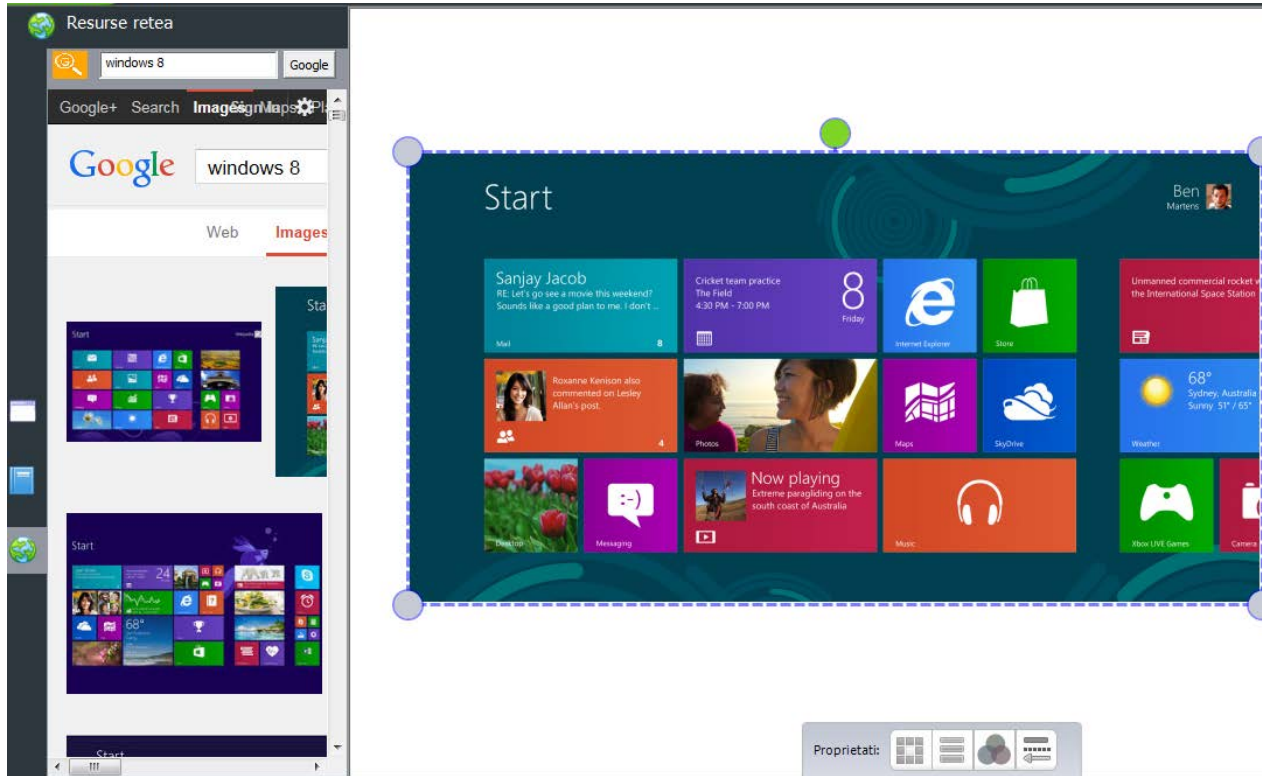


Operarea cu resursele aplicației: operarea resurselor în general presupun drag-and-drop, adică trage și dai drumul. Formatul fișierelor suportate de Whiteboard V3.0 sunt: Microsoft Word, Excel, PPT, PDF, flash și majoritatea audio și video formate.



## Resurse de rețea

Utilizatorul poate căuta informații și resurse prin căutare rețea, care suportă și ele comanda drag-and-drop, ca în imagine.




## Operații cu fișierului


### Fișier nou

Click „Meniu” – „Fișier” – „Fișier nou” pentru a crea un fișier nou, a începe a desena sau a scrie. Aplicația va afișa o notificare în cazul în care utilizatorului i se va recomanda salvarea fișierului. Alegeți „Da”, dacă doriți salvarea acestuia și alegeți locația. Dacă vreți să renunțați la acesta, atunci apăsați tasta „Nu”.

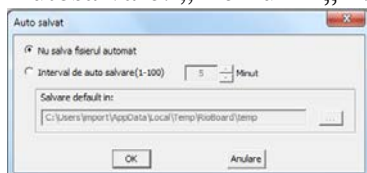
### Deschide fișier

Click „Meniu” – „Fișier” – „Deschide fișier” pentru a deschide fișierul, sau click pe  de pe bara de instrumente pentru a deschide fișier compatibil. Va apărea o notificare la deschiderea fișierului, la fel ca la deschiderea fișierului nou.

### Salvare fișier

„Meniu” – „Fișier” – „Salvează fișier” pentru a salva fișierul, sau click pe  de pe bara de instrumente. Fișierul se va salva ca fișier Whiteboard.

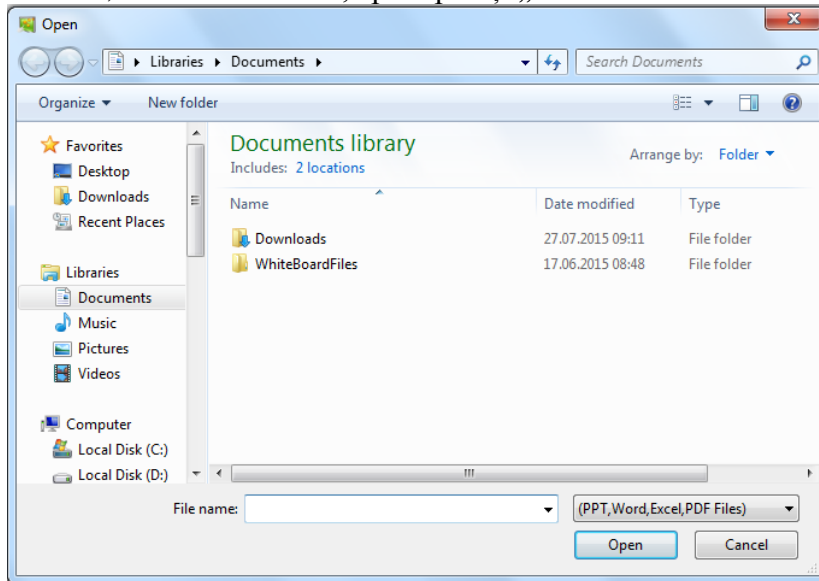
Autosavare: „Meniu” – „Fișier” – „Autosavare”, va apărea o fereastră ca în imagine.



Utilizatorul poate selecta „Nu salva fișierul automat” sau „Interval autosalvare (1-100)”, setați timpul dorit și selectați locația dorită, după care apăsați „OK”.

### Import fișier

„Meniu” – „Fișier” – „Import fișier” pentru a importa un fișier, și apoi selectați formatul: PPT, WORD, EXCEL sau PDF, apoi apăsați „Deschidere”.

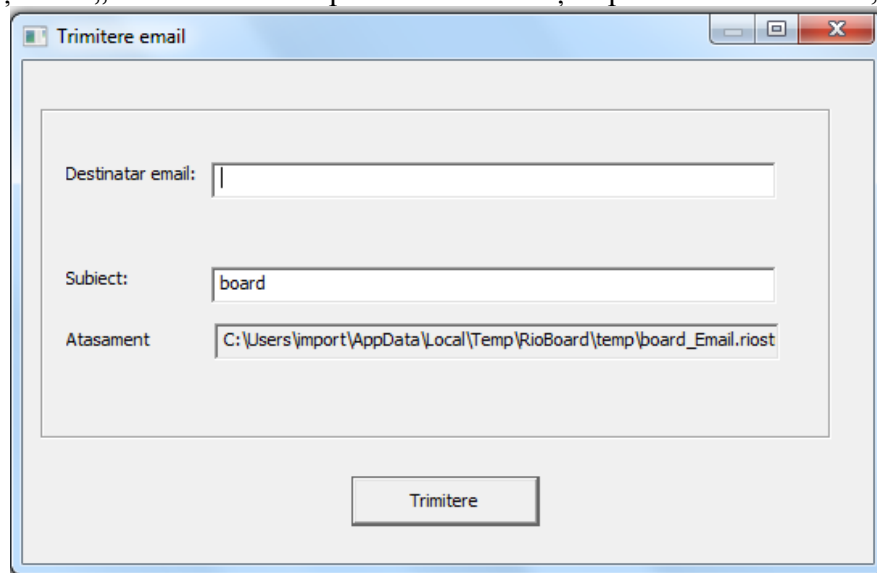


### Export fișier

„Meniu” – „Fișier” – „Export fișier” pentru a exporta un fișier, și apoi selectați formatul: PPT, WORD, JPG sau PDF, apoi apăsați salvați fișierul.

### Expediere email

Click „Meniu” – „Fișier” – „Trimitere email” pentru a trimite fișier pe o adresă de email, ca în

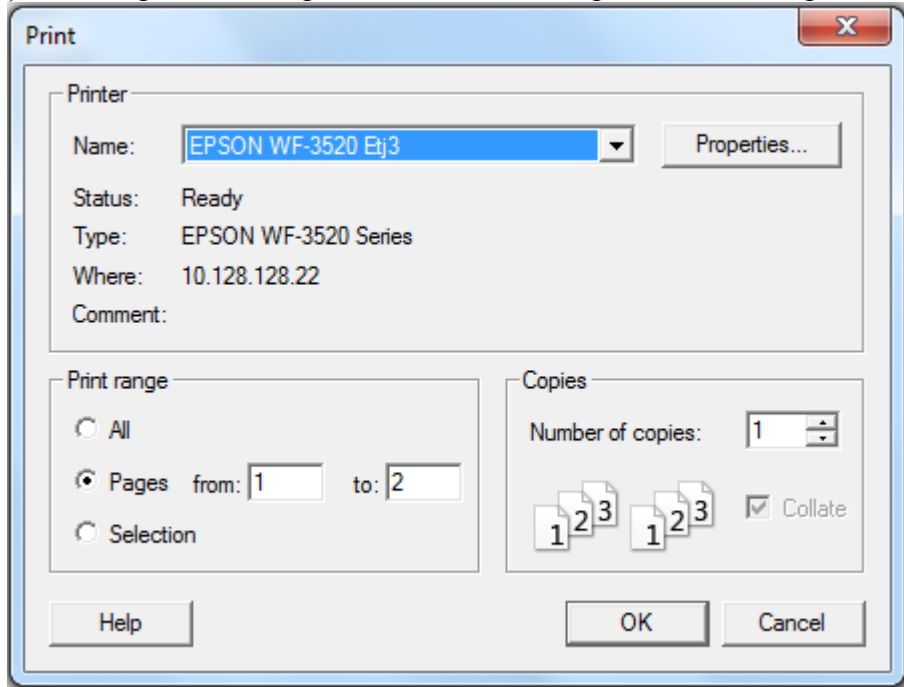


imaginea următoare:

, după care introduceți datele necesare și apăsați „Trimitere”.

## Tipărire

Având conexiunea cu o imprimantă, utilizatorul poate să tipărească fișierul urmând calea „Meniu” – „Fișier” – „Tipărire”. Va apărea o fereastră nouă pentru setare, după finalizarea căreia

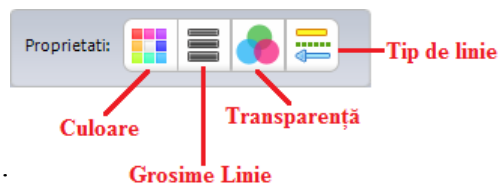


apăsați „OK”.

## Scriere și desenare

### Setarea parametrilor


Scrierea și desenarea are mai multi parametri care pot fi setați: culoare, transparență, stil. Uneori utilizatorul dorește să editeze textul sau imaginea deja create, și pentru aceasta va folosi următoarele:



1. Setările parametrilor în regim fereastră:




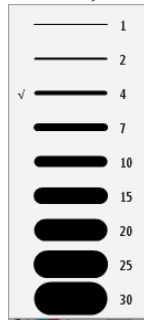
2. Mod ecran complet sau adnotații.

-  Culori. Puteți alege culoarea atribuită de pe paleta de culori sau să creați




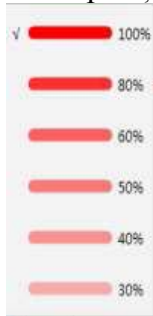
unapersonalizată.


-  Grosimea liniei: pentru a alege o grosime potrivită accesați lista cu grosimi. După ce a fost selectată o grosime, aceasta va fi bifată. Dacă operația curentă nu permite alegerea grosimii de linie, butonul de grosime a liniilor va fi gri și inaccesibil. Grosimea default



este de 4.

-  Transparență. Apăsați butonul de transparență și setați valoarea necesară. În urma alegerii va apărea bifarea în dreptul valorii folosite. Valoarea default este de 100%, dacă în acea operațiune nu se poate folosi această caracteristică – butonul va apărea în gri.





-  Parametrii de linie includ 2 caracteristici: stil de linie (linie solidă, întreruptă, punctată, dublă ș.a.) și punctele de început/ sfârșit. Parametrii aleși vor fi colorate în verde. Setări default: linie solidă și fără săgeți. Dacă operațiunea nu poate folosi parametrii de








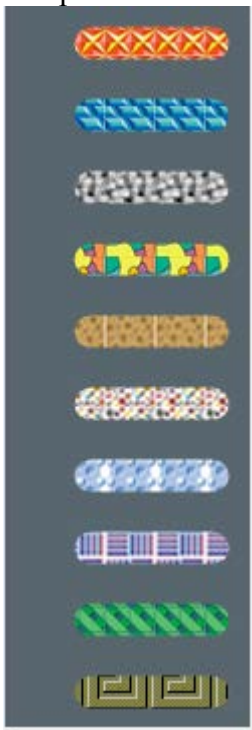
linii, acesta va fi colorat în gri.


## Stilouri de desen



Whiteboard V3.0 oferă următoarele variante de stilouri: Obișnuit, Marker, Pensulă, Moale, de Textură, Inteligent, Creativ și Magic. Utilizatorul le poate accesa prin „Meniu” – „Desenare”. De

asemenea se pot accesa de pe  bara de instrumente.  Stilou obișnuit este primul. Selectați și stilul liniei.

-  Stilou normal: cea mai folosită variantă, linia este omogenă, fără colțuri, de obicei folosit cu linii opace. Whiteboard permite utilizarea culorilor de bază: roșu, negru, verde și albastru, precum și a altor culori editate.
-  Marker: o variantă transparentă. Culori de bază: galben, verde, albastru și roz.
-  Pensulă: dă efect de pensulă.
-  Stilou moale: linie dreaptă de aceeași grosime, liniile curbe și frânte de direcție având diferite grosimi.
-  Stilou de textură: liniile redată au o textură caracteristică. Whiteboard V3.0 oferă 10 tipuri de texturi. Iată câteva exemple:




-  Stilou inteligent: este capabil să genereze câteva forme geometrice simple din desenul făcut de mână. Exemplu: săgeată, dreptunghi, triunghi, oval.

-  Stilou creativ: 6 tipuri de efecte
-  Stilou magic: este o variație a pensulei, urma căreia va dispărea în timp. Când este folosit pentru a desena elipse cu stilou magic, proiectorul va fi deschis, dacă e folosit pentru a desena schițe dreptunghiulare, funcția lupă se va porni.




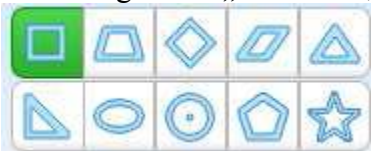
## Grafică


-  Ștampilă: permite utilizatorului să folosească ștampilă cu 10 variante de urmă. Utilizatorul poate apăsa „Meniu” – „Desen” – „Ștampilă” – și apoi alegeți varianta dorită.




Sau accesați direct  de pe bara de instrumente.


-  2D grafică: „Meniu” – „Desenare” – „2D grafică” – și apoi selectați figura dorită.



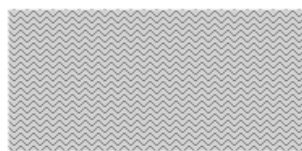
Sau click pe  de pe bara de instrumente.

-  3D grafică: „Meniu” – „Desenare” – „3D grafică” – și apoi selectați figura dorită.



Sau click pe  de pe bara de instrumente.

- Pensulă racla și suprafață de răzuire. „Meniu” – „Desenare” – „Suprafața de răzuire” și






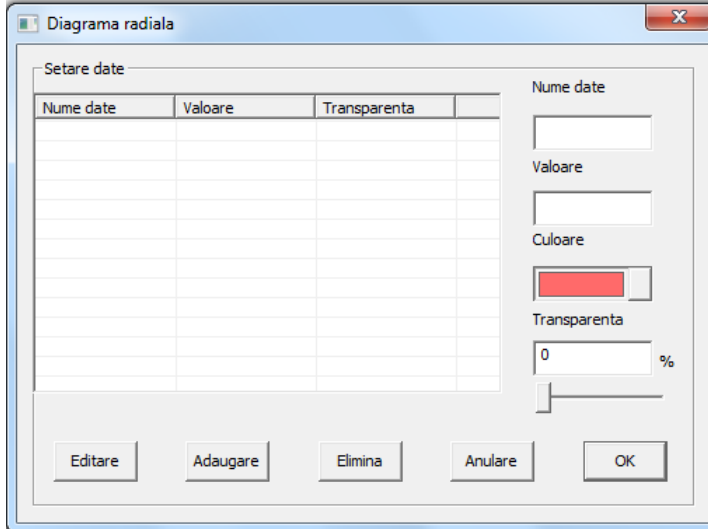
desenați un dreptunghi.

Dacă vreți să o răzuiți, accesați „Meniu”

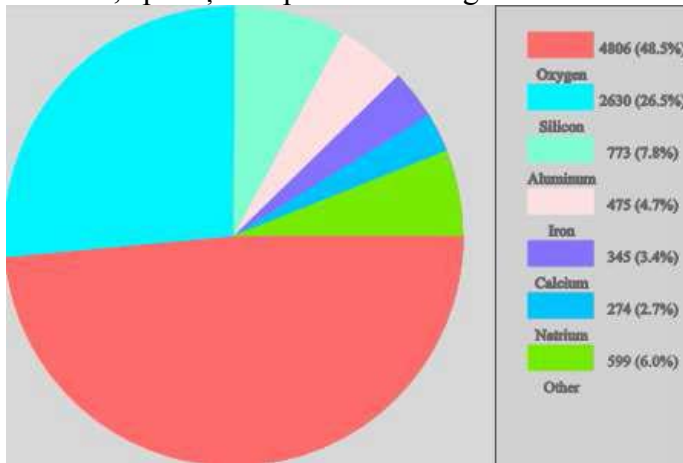
- „Desenare” – „Pensulă racla”, cursorul va lua forma unei pensule.







-  Diagrama radială și  Histogramă. Click „Meniu” – „Desenare” – „Diagrama radială”/ „Histogramă” sau accesați  de pe bara de instrumente în mod ecran complet sau adnotații. Va apărea o fereastră de introducere a datelor:



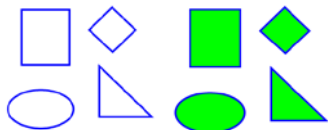
Apăsăți pe datele pe care doriți să le editați sau să le ștergeți. Apăsăți „OK” după ce ați terminat, aplicația va prezenta o diagramă radială:



-  Umplere: oferă utilizatorului posibilitatea de a colora obiectele au suprafețe închise prin umplere. „Meniu” – „Desenare” – „Umplere” sau click pe  pe bara de instrumente și selectați culoarea.  Apăsăți pe suprafața închisă pentru a o umple de culoare. 



Pentru grafică 2D alegeți obiectul și apăsați pe umplere.



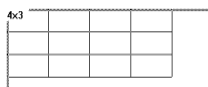
- Inserarea imaginilor: „Inserează” – „Inserare imagine” – ”Din galerie”, trageți imaginea în aplicație sau „Inserează” – „Inserare imagine” – „Din fișier”, apoi alegeți imaginea de pe unitatea de stocare sau folosiți „Ctrl+C” în afara aplicației și „Ctrl+V”.



- Inserarea unui tabel: „Meniu” – „Inserare” – „Inserare tabel” sau click pe butonul

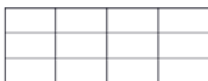


de pe bara de instrumente, apoi click stânga și trageți pe suprafața de lucru. Va apărea o notificare formată din „număr\*număr”, în exemplu e arătat un tabel cu 3 rânduri

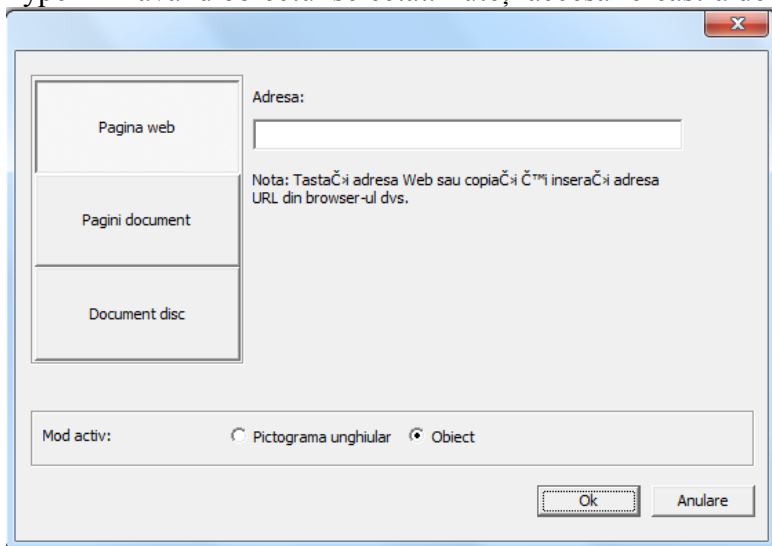


și 4 coloane.

Pentru a introduce text faceți click dublu pe tabel.




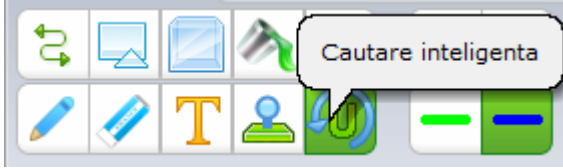
- Inserare multimedia: „Meniu” – „Inserare” – „Inserare multimedia” și alegeți un fișier de pe calculator. Whiteboard V3.0 suportă mai multe formate audio, video și flash. De asemenea se pot însere fișiere din fereastra de resurse (vezi paragraful „previzualizare resurse”).
- Inserare hyperlink: „Meniu” – „Inserare” – „Hyperlink” sau apăsați pe butonul de hyperlink având obiectul selectat. Puteți accesa fereastra de editare a hyperlinkului.



Apoi îl setați. Hyperlinkurile se pot edita și pe imagine, acestea pot fi și fișiere locale. De exemplu putem seta pentru numele de site, adresa acestuia. Click pe imaginea mică din fața acestuia pentru activarea hyperlinkului și accesarea acestuia.

## Căutare inteligentă

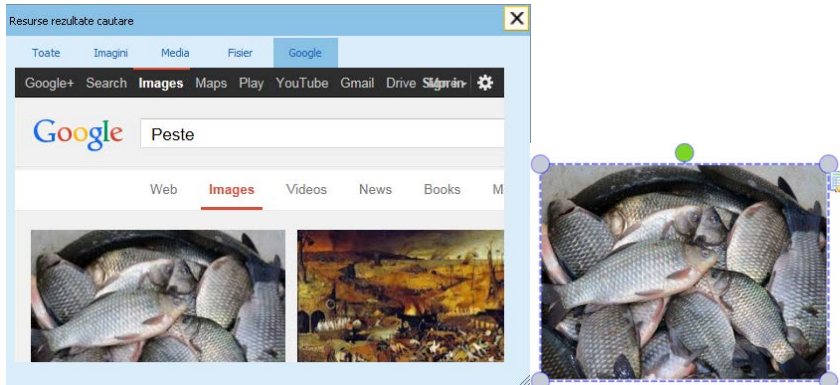
-  Așa zisa căutare inteligentă presupune căutarea tuturor resurselor pentru cuvântul încercuit. Pentru aceasta folosiți un stilou normal pentru a scrie cuvinte, apoi click pe butonul de cautare inteligentă de pe bara de instrumente




sau „Meniu” – „Desen” – „Căutare inteligentă”. Aplicația va căuta resurse pentru cuvântul încercuit. De exemplu: scriem

cuvântul „pește”, *Pește* apoi folosind comanda căutare inteligentă, încercuim

cuvântul. Pește Va apărea fereastra de dialog, din care putem trage imaginile rezultate în urma căutării.

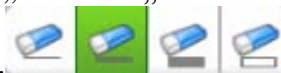



## Radieră

-  Radieră: Whiteboard V3.0 oferă 4 tipuri de radieră: mică, medie, mare și suprafață

rectangulară. Click „Meniu” – „Desen” – „Radieră”

și selectați una dintre variante.

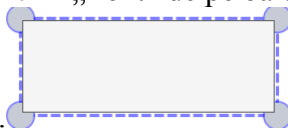


-  Coș de reciclare: click dublu pe Coșul de reciclare pentru a șterge conținutul curent sau trageți conținutul în coșul de reciclare pentru a șterge.

## Text și instrumentele facultative

### Inserare text


- Click „Inserare” – „Inserare text” – „Text” de pe bara de meniu, apoi creați o suprafață pe




pagina și introduceți cuvintele. Puteți ajusta stilul și grosimea textului. Când selectați „Text”, ca în imagine. Când apăsați pe „Butonul de vorbire”, va reda textul automat.

AB

- Scrisa de mână: „Meniu” – „Insert” - „Insert text” – „Scris de mână”. Funcția de scris de mână este validă doar pentru Sistem de Operare Win7 sau mai nou.

Simbolul  pentru sisteme mai vechi este pentru text.

### Instrumente disciplinare

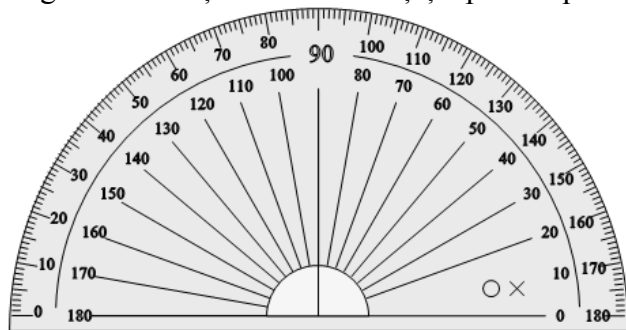
Click pe butonul  de pe bara de instrumente, unde veți găsi instrumente de Matematică, Fizică, Chimie.



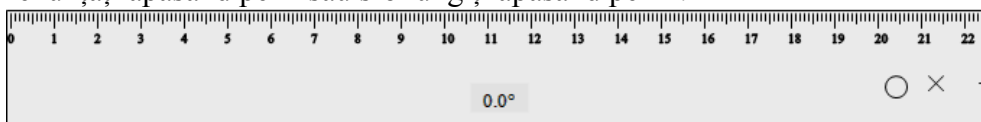
- Unelte de matematică:






**Raportor:** apăsați pe marginea Raportorului și veți putea desena un arc de forma raportorului. Puteți mișca acesta apăsând pe el și trăgând, puteți să-l rotiți apăsând și trăgând cerculețul sau să renunțați apăsând pe X.

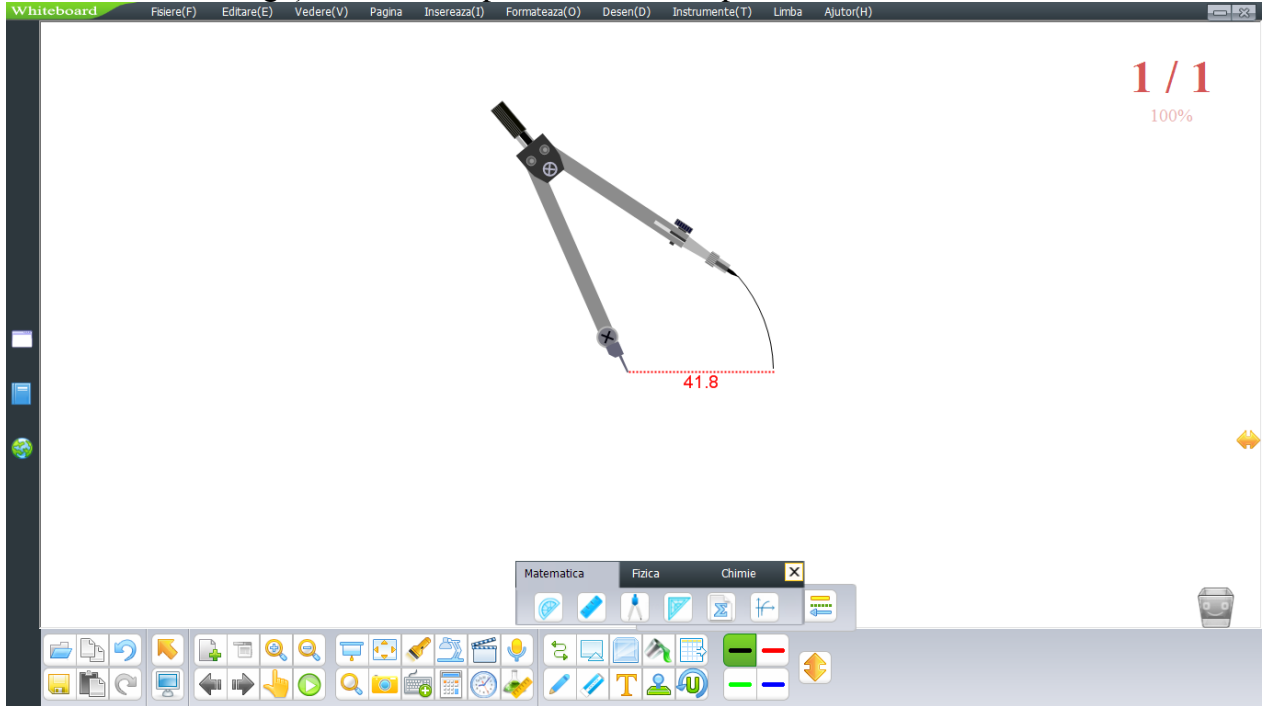


**Riglă:** apăsați pe marginea Riglei și veți putea desena o linie pe partea gradată. Puteți mișca aceasta apăsând pe ea și trăgând, puteți s-o rotiți apăsând și trăgând cerculețul, să renunțați apăsând pe X sau s-o lungiți apăsând pe →.

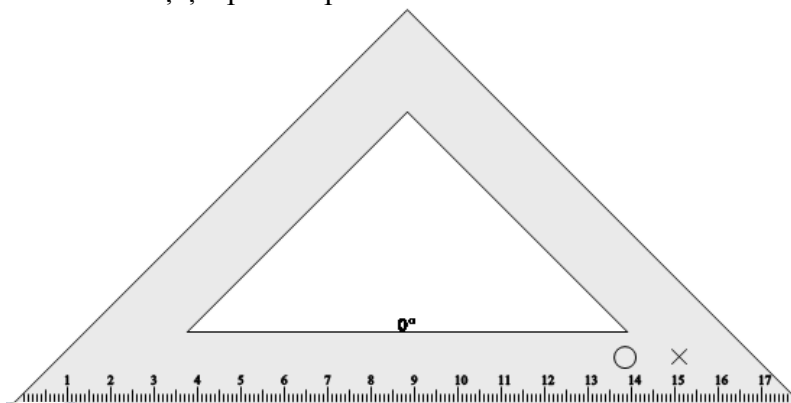





**Compas:** deschideți instrumentul de Compas, rotiți de partea superioară  pentru a desena un cerc. Click  pentru a închide, trageți de piciorul acestuia pentru a extinde raza cercului sau trageți de zona  pentru a muta compasul.




**Echer:** apăsați pe marginea Echerului și veți putea desena o linie pe partea gradată. Puteți mișca acesta apăsând pe el și trăgând, puteți să-l rotiți apăsând și trăgând cerculețul sau să renunțați apăsând pe X.




**Formulă matematică:** click pe Formulă Matematică și creați o suprafață pe pagină, va apărea o fereastră de formulă. Click pe simbolurile pe care le doriți, introduceți

$x^2+y^2=1$  pe pagină, aveți nevoie de semnul „=”,  apoi dați click pe partea stângă,

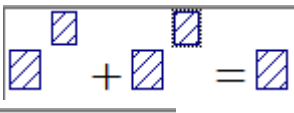


alegeți „+” din ,



apoi inserați  pe partea stângă



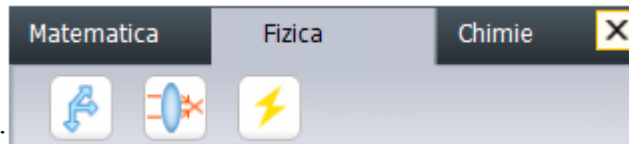
introduceți x și y  în căsuțe și 2 la putere ca în imagine.

$$X^2 + \text{putere} = 1$$

Puteți să editați dimensiunile și culoarea formulei. Click dublu pe formula din pagină, ca să deschideți fereastra din nou.



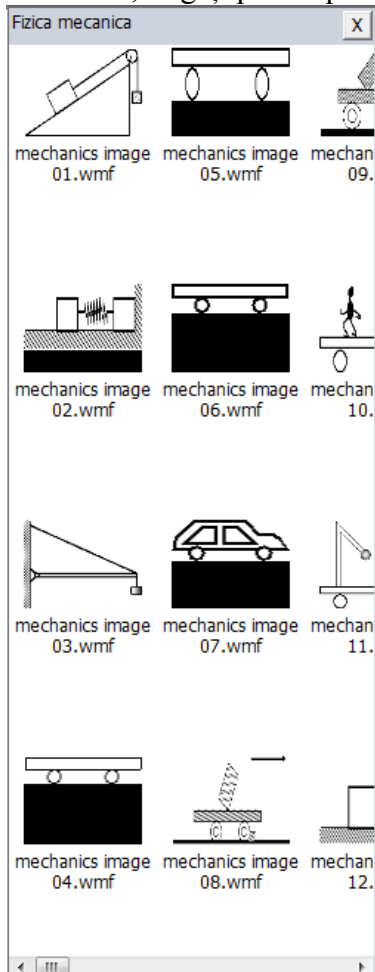
**Fucție matematică:** click pe iconiță, va apărea o fereastră care cuprinde câteva funcții matematice, trageți cea necesară ca să o adăugați în pagină.



- Instrumente de fizică:

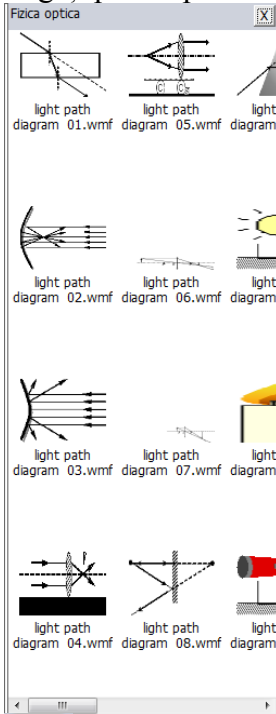


**Fizică Mecanică:** click pe iconiță, va apărea o fereastră cu resurse în domeniul mecanicii, trageți pe cea potrivită.

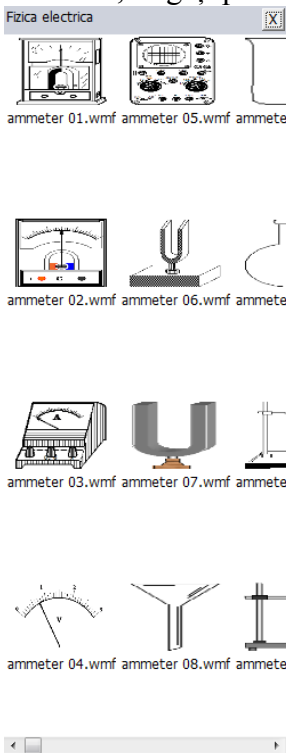




**Fizică Optică:** click pe iconiță, va apărea o fereastră cu resurse în domeniul opticii, trageți pe cea potrivită.



**Fizică Electrică:** click pe iconiță, va apărea o fereastră cu resurse în domeniul electricii, trageți pe cea potrivită.

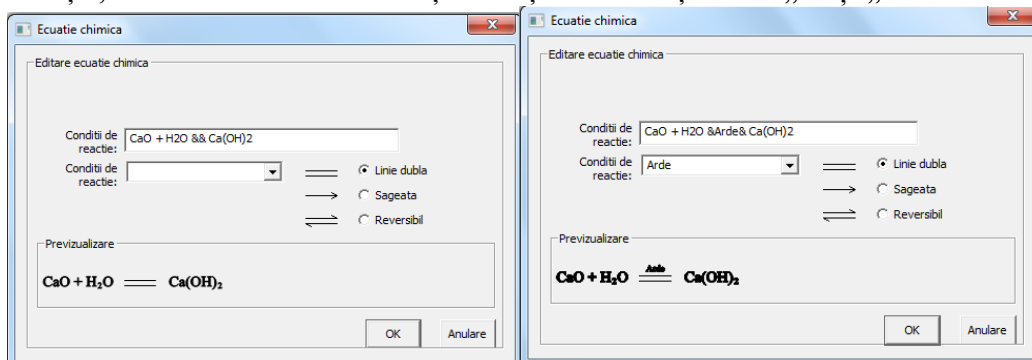




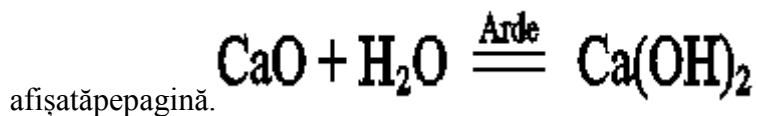
- Instrumente de chimie:



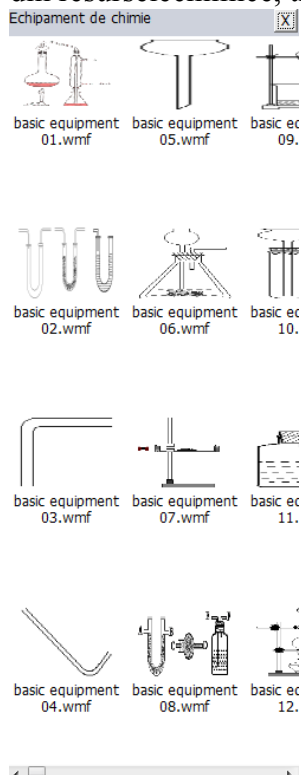
**Ecuatie chimică:** click pe iconiță, va apărea o fereastră cu resurse pentru ecuație chimică, va fi un exemplu cu „CaOH+H<sub>2</sub>O&&Ca(OH)<sub>2</sub>” în fereastră. Introduceți altă ecuație, este necesar să introduceți condițiile de reacție între „&” și „&” ca în imagine.



De asemenea puteți selecta una din câteva reacții populare din listă. Apăsați „OK” și ecuația va fi



**Echipament de chimie:** click pe iconiță, va apărea o fereastră care va include câteva din resursele chimice, trageți pe cea potrivită.



## Instrumente

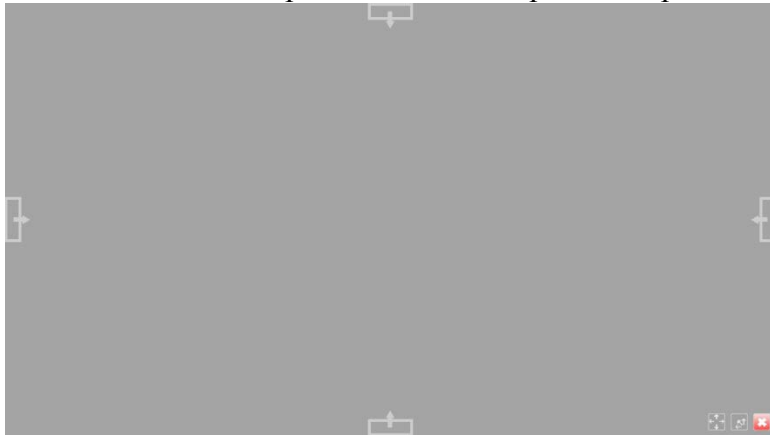



### Arată

Utilizare: Se poate mișca liber pe suprafața ecranului pentru a acoperi o anumită zonă, click pe



pentru a schimba tipul de acoperire sau pentru a anula operația.




Click „Meniu” – „Instrumente” – „Arată” sau click pe  pe bara de instrumente.

Pași: în mod implicit se folosește de la margini spre centru, dar puteți da click pe  ca să treceți

la funcționarea de la centru spre sus și jos,  sau din centru spre laterale. 



### Proiector


- Funcție: evidențiază zona selectată și acoperă celelalte.
- Cale: „Meniu” – „Instrumente” – „Proiector” sau apăsați pe iconița  de pe bara de instrumente.
- Pași: Apăsați pe cerculețul din colțul de jos dreapta pentru a schimba mărimea suprafeței




evidențiate. De asemenea se poate schimba forma suprafeței sau anula operația. Se poate face zoom in și zoom out cu 2 degete pe o tablă interactivă multitouch.

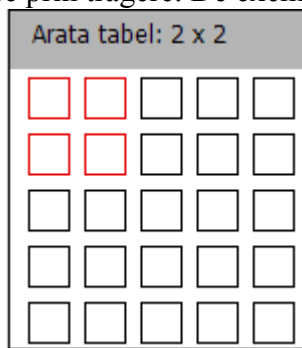


## Camera Easy-Doc

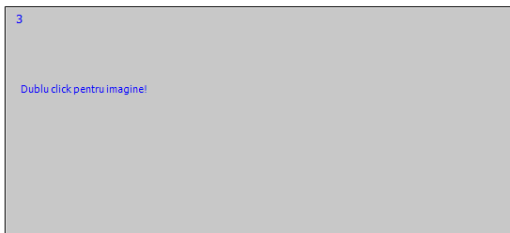
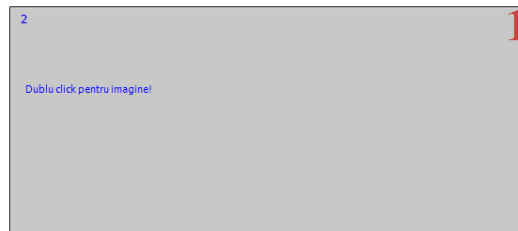
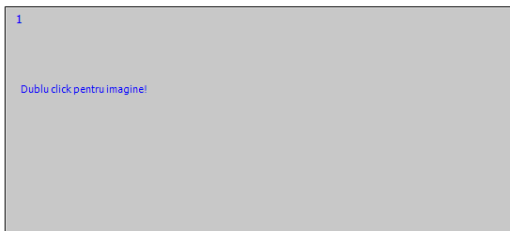
- Funcție: Citirea imaginilor folosind echipamentul video de pe ecranul Exhibition și afișarea și afișarea lor pe pagină.
- Cale: „Meniu” – „Instrumente” – „Camera Easy-Doc” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente.



- Pași: activați funcția easy-doc și veți vedea fereastra  , puteți selecta numărul de ferestre prin trageră. De exemplu apăsați pe mouse pentru a trage o fereastră de




2x2 ca în imagine. Dacă dispozitivul video este gata pentru utilizare, dublu click pe fereastră pentru a afișa ecranul Exhibition.

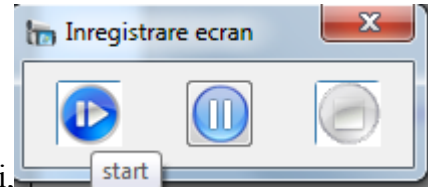




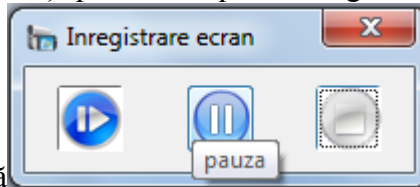
## Înregistrare ecran

- Funcție: înregistrarea tuturor operațiilor și sunetului de pe pagină și salvare.
- Cale: „Meniu” – „Instrumente” – „Înregistrare ecran” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente.

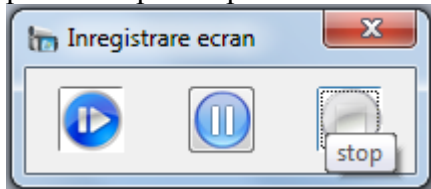
- Pași: Click pe prima iconiță pentru începerea înregistrării,



pe a doua pentru pauză




și ultima pentru salvare



și ieșire din funcție. Este necesar să alegeți calea pentru salvarea fișierului \*.avi.




## Microfon

- Funcție: Înregistrarea sunetului și salvare audio format.
- Cale: „Meniu” – „Instrumente” – „Microfon” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente.
- Pași: aceleași ca la înregistrare ecran.




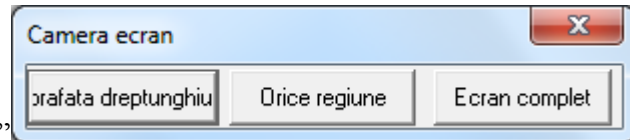
## Ecran gol

- Funcție: anunțarea studenților de a face liniște.
- Cale: „Meniu” – „Instrumente” – „Ecran gol” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente.
- Pași: apăsați click pe ecran sau spațiu sau ESC pentru a ieși.



## Cameră





- Funcție: screenshot.
- Cale: „Meniu” – „Instrumente” – „Cameră” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente.



- Pași: Selectați „Dreptunghiular” pentru a tăia o suprafață dreptunghiulară, „Orice regiune” pentru a tăia orice formă a suprafeței și „Ecran complet” pentru a copia toată suprafața.




## Lupa

- Funcție: mărire a unei zone de pe pagină.
- Cale: „Meniu” – „Instrumente” – „Lupa” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente, apoi selectați o zonă de pe pagină.
- Pași: în mod implicit acesta va mări de 2 ori, puteți folosi    pentru zoom out, zoom in sau ieșire funcție. Zoom maxim este de 8 ori.




## Tastatură virtuală

- „Meniu” – „Instrumente” – „Tastatură virtuală” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente.




## Calculatoare

- „Meniu” – „Instrumente” – „Claculator” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente.

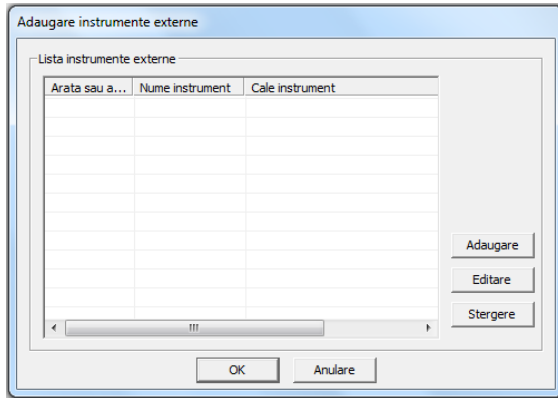


## Ceas digital

- „Meniu” – „Instrumente” – „Ceas digital” sau click pe iconița  de pe bara de instrumente.

## Alte instrumente

- Funcție: Adăgarea altor instrumente în aplicație.
- Cale: „Meniu” – „Instrumente” – „Alte instrumente”.
- Pași: Deschideți fereastra și click „Adăgare” în fereastră. Este necesar să testați numele și să alegeți calea corectă. După adăgare, veți putea să le accesați în categoria „Instrumente” din bara de meniu.



## Editare



### Selectare

Puteți selecta obiecte sau figuri pentru a le mișca, modifica, roti sau șterge.

- Click „Meniu” – „Editare” – „Selectare” sau click pe iconița de pe bara de instrumente, apoi selectați un obiect de pe pagină sau creați o zonă pentru a selecta mai multe obiecte concomitent. De asemenea, puteți accesa „Meniu” – „Editare” – „Selectare toate” pentru a selecta toate obiectele de pe pagină. Dacă un obiect este selectat, acesta va fi înconjurat de







o căsuță din line punctată ca în imagine.









Puteți mișca obiectul apăsând în interiorul căsuței și trăgând de ea. Sunt 4 cerculețe mici în colțuri, puteți mări sau micșora imaginea trăgând de ele. Apăsând pe cerculețul galben deasupra imaginii, veți putea roti aceasta. Click butonul „Meniu” ca în imagine pentru a folosi și alte funcții.



## Anulare și refacere

-  Anulare: întoarcere la operațiunea anterioară. Click „Meniu” – „Editare” – „Anulare” sau click pe butonul  din bara de instrumente.
-  Reface: reface ultima operațiune. Click „Meniu” – „Editare” – „Reface” sau click pe butonul din  bara de instrumente.

## Copiere și lipire




-  Copiere: copiază obiectele selectate de pagină. Pași: selectați un obiect apoi dați click pe „Meniu” – „Editare” – „Copiază” sau pe butonul  din bara de instrumente.
-  Tăiere: taie obiectele selectate de pagină. Pași: selectați un obiect apoi dați click pe „Meniu” – „Editare” – „Tăiere” sau pe butonul  „Tăiere” din meniul obiectului.
-  Lipire: taie obiectele selectate de pagină. Pași: selectați un obiect apoi dați click pe „Meniu” – „Editare” – „Lipire” sau pe butonul  „Lipire” din meniul obiectului. De asemenea, „Ctrl+V” se poate folosi în aplicație.
- Clonare: clonează obiectele selectate de pagină. Pași: selectați un obiect apoi dați click pe „Meniu” – „Editare” – „Clonare” sau pe butonul „Clonare” din meniul obiectului.
-  Ștergere: șterge obiectele selectate de pagină. Pași: selectați un obiect apoi dați click pe „Meniu” – „Editare” – „Șterge” sau pe butonul  „Șterge” din meniul obiectului.
- Oglindă: oglindește obiectele selectate de pagină. Pași: selectați un obiect apoi dați click pe „Meniu” – „Editare” – „Oglindă”, alegând între variantele de oglindă verticală sau orizontală.

## Blocare

- Blochează un obiect pe pagină. Pași: selectați „Blocare” din meniul obiectului.

## Rotire și răsturnare

- Răsturnare: selectați obiectul și răsturnați-l vertical sau orizontal. Pași: selectați obiectul, apoi alegeți răsturnare verticală sau orizontală din meniul acestuia. Exemplu: obiectul

inițial -  , răsturnare orizontală va fi  , iar verticală  .

- Rotire: rotirea unui obiect selectat cu diferite unghiuri. Pași: selectați un obiect, click unghi rotire în meniul obiectului, sunt 4 unghiuri: 45°, 90°, 135°, 180°. De asemenea puteți alege orice unghi de rotire apăsând pe cerculețul galben.

## Funcții de combinare

- Combinare: combinarea mai multor obiecte împreună. Click „Combinare” în meniul obiectului – „Combină”.
- Anulare combinare: click „Combinare” în meniul obiectului – „anulare combinare”.

## Funcția de aliniere

Pentru a alinia mai multe obiecte (cel puțin două) pe pagină.

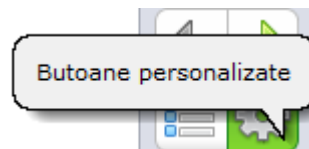
- „Meniu” – „Format” – „Aliniere” – „Aliniere stânga/ dreapta/ sus/ jos” sau „Aliniere” – „Rânduri/ coloane uniform dostribuite”.

## Sucesiunea straturilor

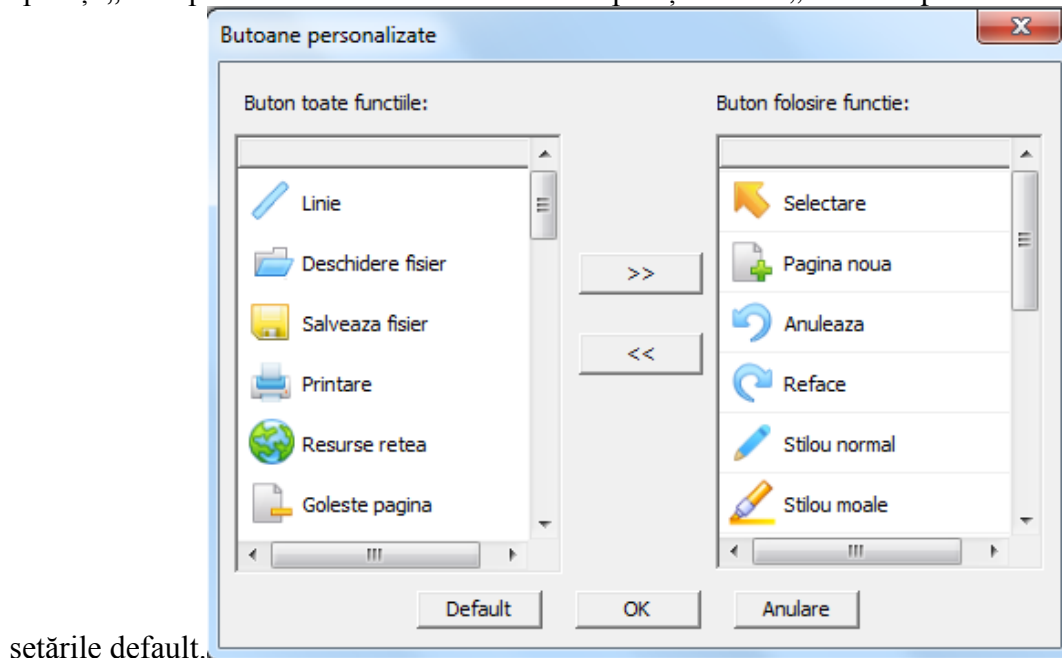
- Obiectele pot fi suprapuse și să aibă caractere de prioritate în apariția pe pagină. Pași: selectați obiecte, click „succesiunea straturilor” și puteți alege între variantele: ”Deasupra/ mută sus/ mută jos/ dedesubt”.

## Butoane personalizate

- Funcție pentru mod ecran complet sau adnotații. Utilizatorul poate crea propriile butoane pe bara de instrumente.




- Pași: click pe butonul „Butoane personalizate” în ecran complet sau adnotații, ca în imaginea următoare, va apărea o fereastră pe ecran. Lista din dreapta conține butoane care au fost incluse pe bara de instrumente, iar cea din stânga cele care nu au fost. Pentru a adăuga instrumente selectate apăsați „>>”, iar ca să le scoateți „<<” și apăsați „OK” pentru confirmare. De asemenea puteți selecta „Default” pentru a reveni la

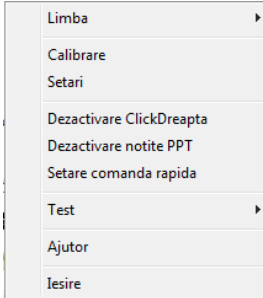


setările default.

## Server Whiteboard

### 1. Conectarea dispozitivelor

După instalarea aplicației, va apărea o iconiță  pe bara din dreapta jos a ecranului, apăsând click dreapta veți putea vedea următoarea fereastră:



Iconița poate avea 3 culori de status:

- A. Gri înseamnă că calculatorul dumneavoastră nu e conectat la nici un dispozitiv.
- B. Portocaliu – calculatorul este conectat la Tablă Interactivă single touch.
- C. Verde – calculatorul este conectat la Tablă Interactivă multi touch.

### 2. Funcțiile din meniu

- A. **Limbă:** puteți alege între Română, Engleză, Portugheză, Chineză, Turcă.
- B. **Calibrare:** în următoarele circumstanțe Tabla Interactivă necesită calibrare:
  - a. După conectarea Tablei Interactive cu un proiector și calculator;
  - b. După schimbarea rezoluției;
  - c. După ajustarea proiectorului;
  - d. După ajustarea poziției Tablei Interactive.
 Există câteva diferențe între calibrarea tablei single touch și multi touch.
- C. **Setări:** comutând între serverele Single touch și Multi touch, serverul va schimba culoarea.  
Apăsând pe setări, va apărea o fereastră de dialog pe ecran și puteți alege între single touch și multi touch.  
După setarea dispozitivului, serverul va fi puțin diferit în funcție dacă e single sau multi touch.
- D. **Dezactivare click dreapta:** click dreapta nu poate fi folosit.
- E. **Dezactivare Notițe PPT:** Adnotații PPT nu pot fi folosite.  
**Setare shortcut-uri:** crearea a 2 butoane de shortcut pe fiecare parte a Tablei Interactive.
- F. **Testare:** testarea tablei pentru verificarea lucrului corect și comunicarea către utilizator de a repara mici erori.
  - a. Test LED-uri
  - b. Test pentru desenare: sunt disponibile 3 pagini pentru aceasta.
- G. **Help:** Manual de utilizare Whiteboard.
- H. **Ieșire:** Ieșire din server.

### 3. Diferențele între Single touch și Multi touch

## Întrebări frecvente

- (Î): La repetarea calibrării dispozitivului pe model multi touch, interfața de calibrare încetează să funcționeze.**  
**(R):** Windows 7 va salva ultimele date despre calibrare pentru dispozitivul multi-touch. Dacă datele noi sunt cu mult mai diferite, atunci calibrarea nu este validă. Soluție: apăsați ESC pentru a ieși din interfața de calibrare, apoi deschideți Control Panel pentru a șterge ultimele date de calibrare ca în imagine:
- (Î): Hotkey-urile nu sunt disponibile pe tabla interactivă.**  
**(R):** Vă rugăm să vă asigurați că ați terminat cu „Clibrarea Tablei Interactive și setarea Hotkey-urilor”. Următoarea imaginea va demonstra cum se realizează aceasta.
- (Î): Uneori nu se face comutarea între single și multi touch.**  
**(R):** Comutarea între aceste 2 trebuie să fie confirmată de dispozitiv, uneori acesta dă erori. Soluție: înainte de comutare, scoateți conectorul USB, apoi conectați-l din nou.

***Vă mulțumim pentru alegerea Whiteboard V3.0 și vă dorim o experiență plăcută la folosirea acestei aplicații!***