

**EURODIDACTICA**



**Manual de utilizare**

**Soft interactiv pentru tabla  
interactivă TIEUR94**

[www.eurodidactica.ro](http://www.eurodidactica.ro)  
[www.tablainteligenta.ro](http://www.tablainteligenta.ro)





# CUPRINS

I. Introducere.....	5
II. Cerinte minime de sistem, instalare, deinstalare.....	6
1. Cerinte minime de sistem .....	6
2. Instalare .....	6
3. Deinstalare .....	8
III. Pornirea softului interactiv.....	11
1. Start soft interactiv .....	11
2. Interfata de lucru .....	12
3. Bara de lucru .....	13
IV. Mod de lucru.....	14
1. Modul tablă .....	14
2. Modul Windows .....	15
3. Modul Anotare .....	15
V. Functionalitati software .....	16
1. Lucrul cu fisierele softului interactiv .....	16
2. Lucrul cu paginile softului interactiv .....	21
3. Instrumente de desenat .....	24
4. Formatare si stiluri .....	31
5. Manipulare obiecte .....	32
6. Instrumentele utilizatorului .....	34
7. Resurse multidisciplinare .....	38
8. Lista de resurse .....	38
VI. IR Server.....	47
VII. FAQ .....	51



## I. Introducere

Soft-ul V5.0 utilizat la tabla interactivă reprezintă un set de programe integrate pentru predarea interactivă multimedia, pentru demonstrații practice, precum și pentru pregătirea cursurilor. Prin intermediul acestuia se asigură utilizarea diverselor funcții interactive de predare și demonstrație, cum ar fi scrierea, ștergerea, adnotarea (text sau marcat), desen, editarea obiectelor, glisare, zoom, captarea imaginilor de pe ecran și salvarea acestora, înregistrare/ redare ecran, stocare, recunoaștere a scrisului de mână, tastatură pe ecran, introducere de text, text pentru vorbire, hyperlink către video / sunet / pagină web, resurse didactice și altele. Acest software oferă, de asemenea, utilizarea într-o manieră variată a obiectelor, funcția de conținut tematic și întrebări interactive.

Astfel, prin software-ul tablei interactive V5.0, utilizatorii pot realiza cursuri și prelegeri interactive prin crearea de animații, adăugarea de videoclipuri, sunet, imagine sau hyperlinking.

Interfața software folosește la maxima valoare bara de instrumente și designul grafic-text încorporat. Interfață este prietenoasă, include operațiuni ușoare și crează interacțiuni între persoanele ce folosesc tablele și computerul.

Utilizatorilor le va fi ușor să se familiarizeze cu toate funcțiile în decurs de 10 minute, fără instruire specială, doar urmărind indicațiile manualului de utilizare. Software-ul este compatibil cu WORD, PPT, EXCEL și acceptă scrierea, editarea textului, marcarea, inserarea imaginilor, desenarea, diverse efecte speciale demonstrative și funcții asistente în PPT și în alt editor terț.

Componenta	Specificatii
Procesor	minim Pentium III 900MHz
Frecventa	minim 1 GHz
DirectX	minim V9.0c
Sistem de operare	Windows XP / Windows 7 / Windows8 / Windows10
Rezolutie (recomandata)	>=1024 x 768 60 Hz
Microsoft Office	Office / 2003 / 2007 / 2010
Web Browser	Internet Explorer
Video	DirectX 9.0 si VGA graphics
Audio	Placa de sunet

## II. Instalare si deinstalare

1. Cerinte minime de sistem

2. Instalare

2.1 Dati dublu click pe “Whiteboard V5.0.exe” pentru rularea programului de pe CD, așa cum e prezentat în fig. 2-1, apoi selectați limba dorita pentru soft, ca în figura 2-2.



Whiteboard  
V5.0.exe

Figura 2-1.

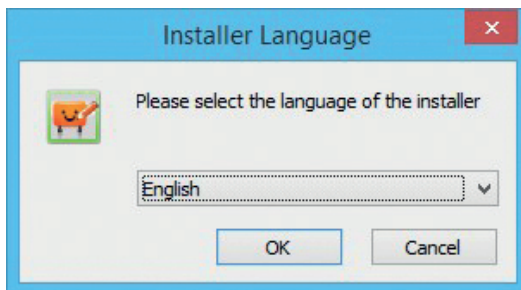


Figura 2-2.

2.2 Dupa selectarea limbii, apasati “OK”, urmati imaginea prezentată și alegeți “Next”/ “Continuare”.



Figura 2-3.

2.3 Urmati locatia unde doriti sa instalati, așa cum apare în figura 2-4.

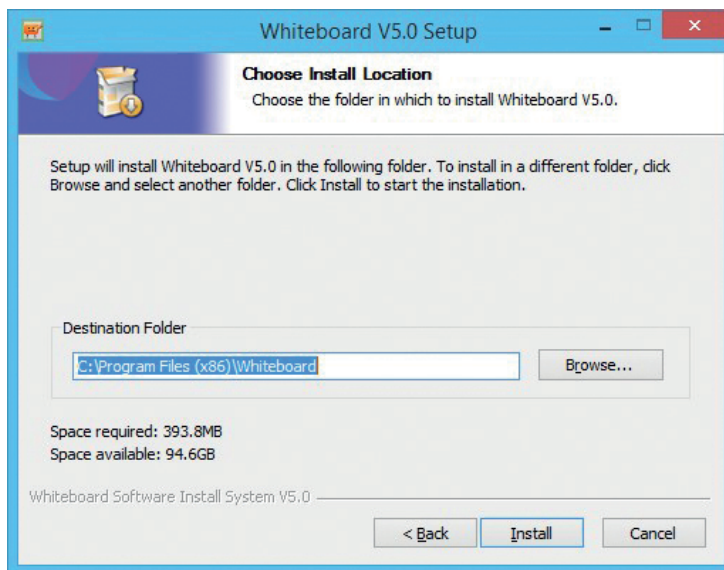


Figura 2-4.

2.4 Pentru continuarea procesului de instalare, apasati “Next”/”Continuare”, pentru a avansa.

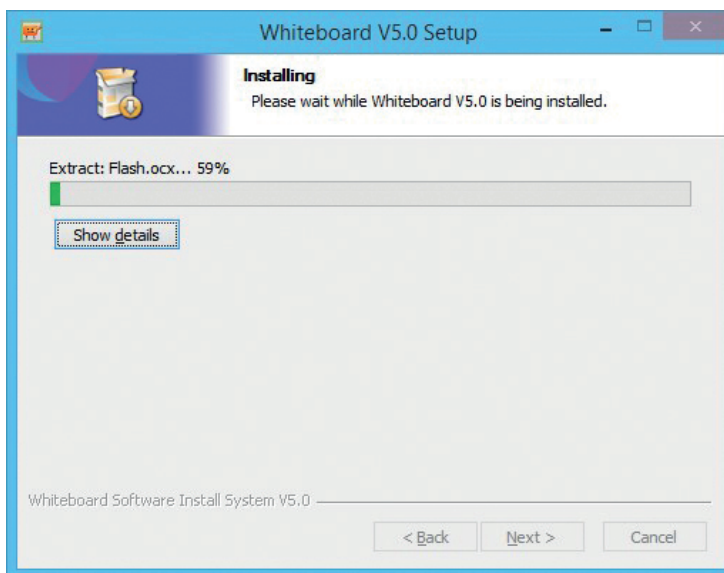


Figura 2-5.

2.5 După finalizarea instalării, iconița de scurtătură va fi creată în meniul de pornire și pe ecran.



Figura 2-6.

### 3. Dezinstalare

3.1 Există 2 opțiuni pentru dezinstalarea soft-ului:

- a. Click pe "Start > Programe > Tabla interactiva V5.0> Dezinstalează".
- b. Dublu-click "uninst.exe" in directorul de instalare.



Figura 2-7.

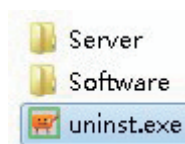


Figura 2-8.

3.2 Click pe “Uninstall”/”Dezinstalează”, apoi va aparea urmatoarea fereastră de dialog:

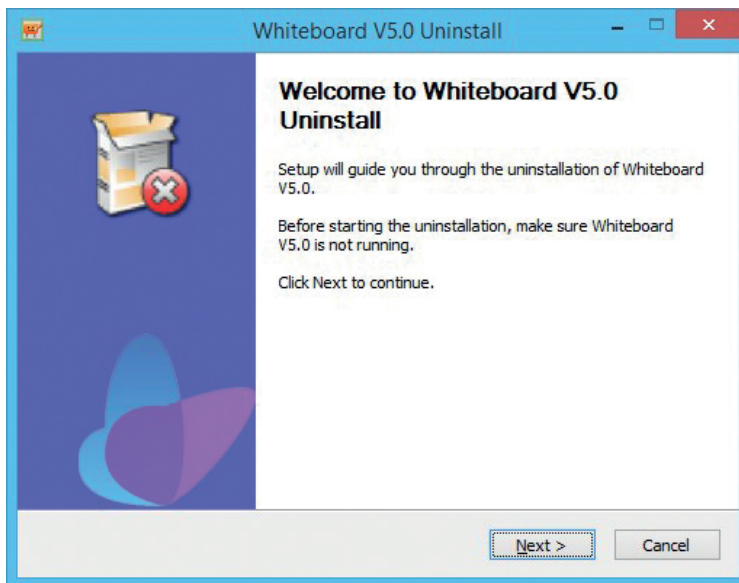


Figura 2-9.

3.3 Dati click pe “Next”/”Continuare”, si va aparea casuta de dialog a soft-ului, precum mai jos:

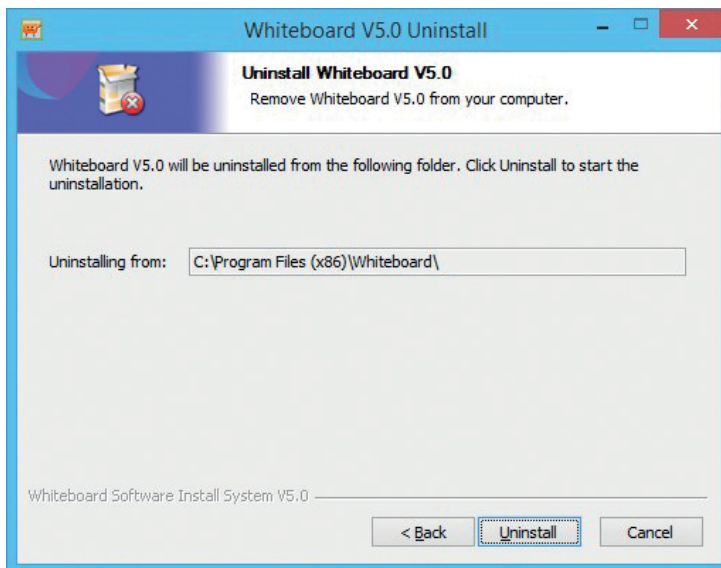


Figura 2-10.

3.4 Dați click pe "Uninstall"/"Dezinstalează", porniți dezinstalarea și mutați toate fișierele soft-ului din sistem.

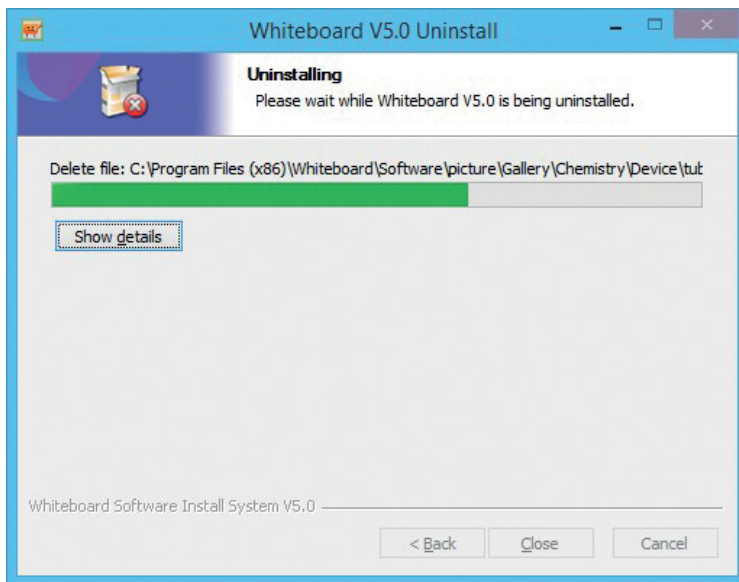


Figura 2-11.

3.5 Când s-au transferat, dați click pe "Close"/"Închidere".

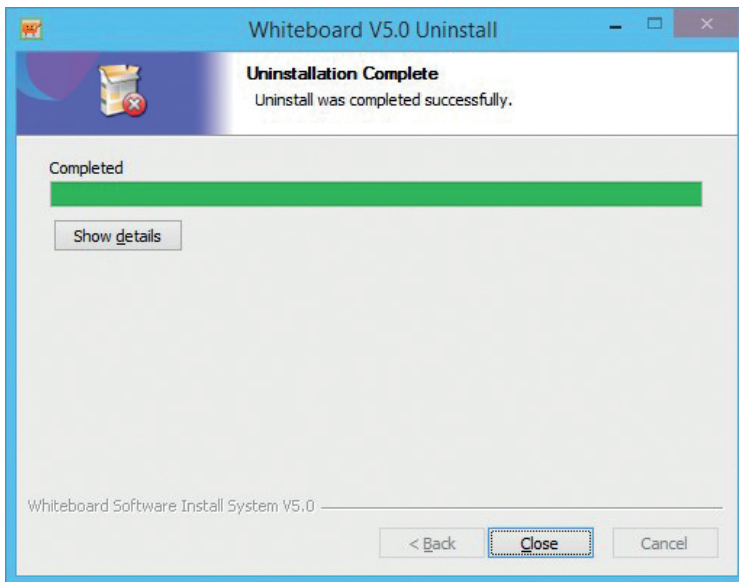


Figura 2-12.

### III. Pornirea softului interactiv

#### 1. Lansare software

Avem 2 opțiuni pentru a lansa soft-ul tablei interactive:

a. Dublu click pe iconița de pe ecran “Whiteboard V5.2”/ “Tabla interactiva V5.2”.

b. Click pe “Start>Programes> Whiteboard V5.2>Whiteboard”/ “Start>Programe> Tabla interactiva V5.2>Tabla interactiva”.



Figura 3-1.

Dupa ce toate componentele soft-ului au fost incarcate, interfata principala si bara de meniu flotanta apare, precum in Figura 3-2:

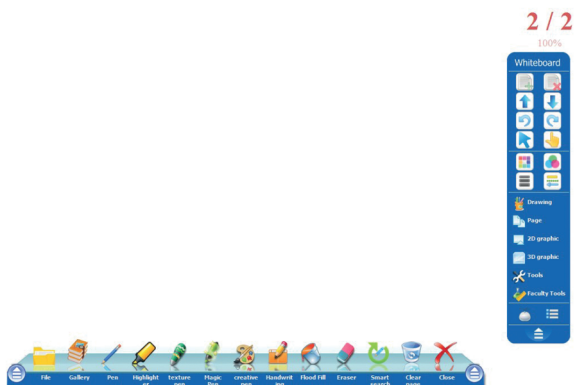


Figura 3-2.

2. Interfața principală arată ca în Figura 3-3:

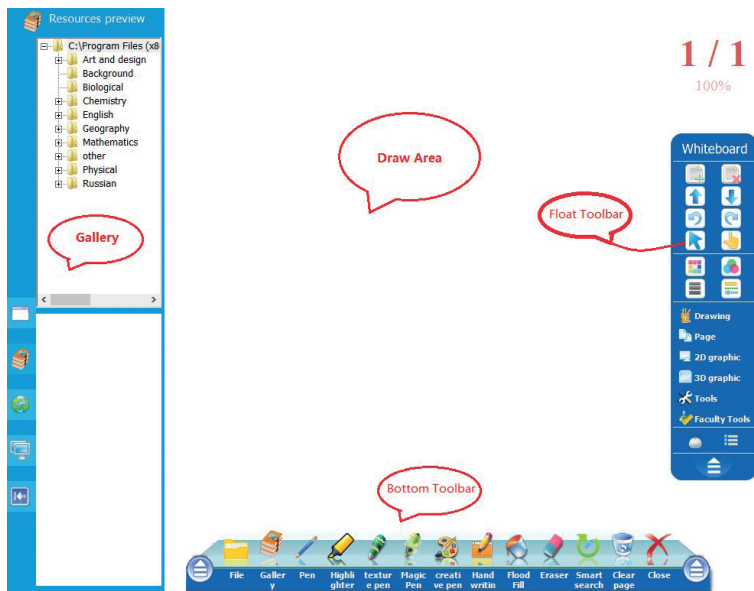



Figura 3-3.

Bara de instrumente de jos oferă accesul la documente comune, resurse, pixuri virtuale, radieră, instrumente de aranjare și închidere. În mod normal, bara de instrumente apare în josul ferestrei de dialog ca implicită. Opțional, se poate da click pe butonul  pentru a o transfera în partea de sus a ferestrei, precum în Figura 3-4:

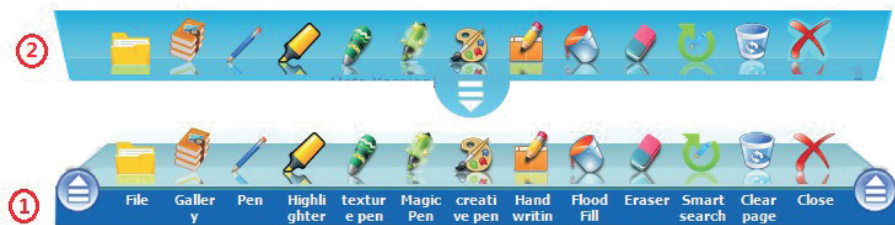


Figura 3-4.

**Bara de resurse:** Oferă previzualizarea paginii, biblioteca de resurse, resurse de rețea, resurse (figura 3-5)

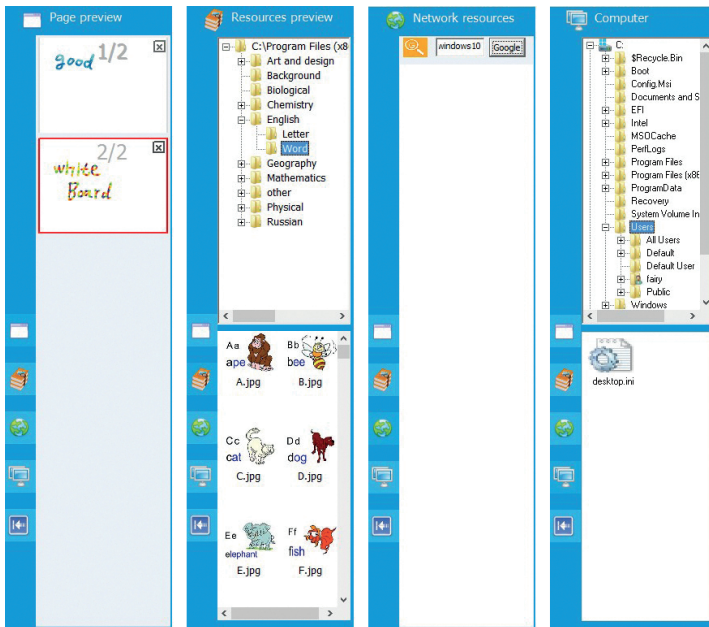
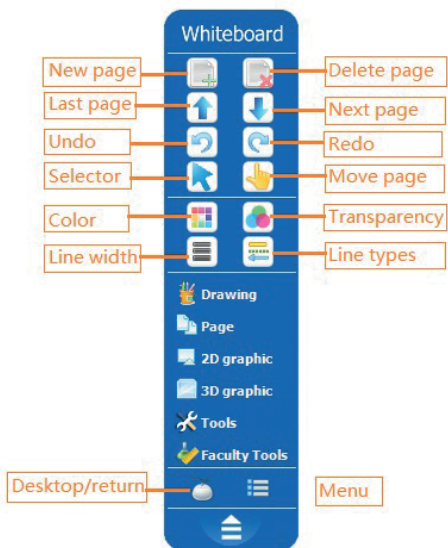


Figura 3-5.

**Zona de desenat:** afișează pagina curentă, pentru a crea și edita obiecte pe pagina.



### 3. Bara de meniu flotanta

Bara de meniu flotantă apare ca în Figura 3-6



**Deplasarea Barei de instrumente flotantă:** click pe iconița de sus “LOGO position”/ “Poziție LOGO” de pe bara de instrumente flotantă pentru a glisa Bara în locul dorit.

**Reducerea/ Extinderea Barei de Instrumente flotantă:** click pe butonul  pentru a micșora bara de instrumente flotanta. Cand bara de instrumente s-a micșorat, faceți click pe butonul  pentru a extinde bara de instrumente.

**Comutare Ecran:** click pe butonul  pentru a trece la ecran și a utiliza toate iconitele aplicatiei de pe ecranul calculatorului. Dati din nou click pe butonul  pentru a vă întoarce la pagina de baza a soft-ului și a scrie direct pe pagina.

## IV.Modul de lucru


### 1. Modul tabla interactiva

Imediat ce soft-ul a început să opereze, se intră automat în modul de lucru al tablei interactive. In acest mod, puteți desena sau opera cu toate funcțiile prin bara de instrumente de jos și bara de instrumente flotantă.



Figura 4-1.

## 2. Modul Windows/ Fereastră

Prin accesarea iconitei  din meniul flotant poate fi comutat pe modulul Windows/Fereastră. In acest modul poate fi utilizat direct cursorul pentru operarea aplicațiilor APPS în Windows. Printr-un click pe instrumentele de desen din bara de instrumente flotanta acestea pot fi utilizate direct pe ecran.

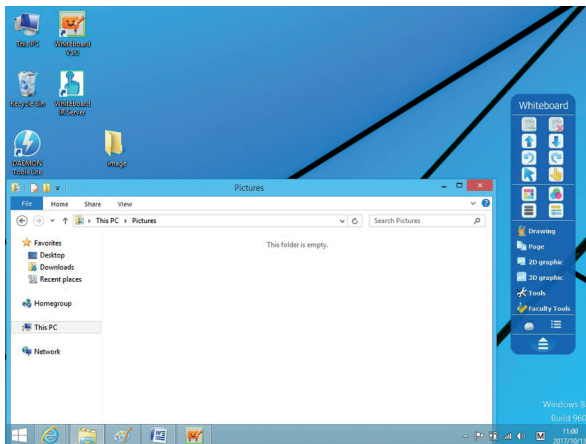




Figura 4-2.

## 3. Modul de Adnotare

Din modul Tabla Interactivă se poate comuta la modul de adnotare dând click pe  din pagina instrumentelor. In acest mod, se poate comuta la modul de adnotare prin intermediul pixurilor din meniul de desen de pe Bara de instrumente flotanta. Astfel, poate fi folosit direct pixul pentru marcarea fișierelor Office. După marcarea fișierului Office, se face click pe iconita  pentru a salva scrisul de mana marcat în cadrul fișierului Office.

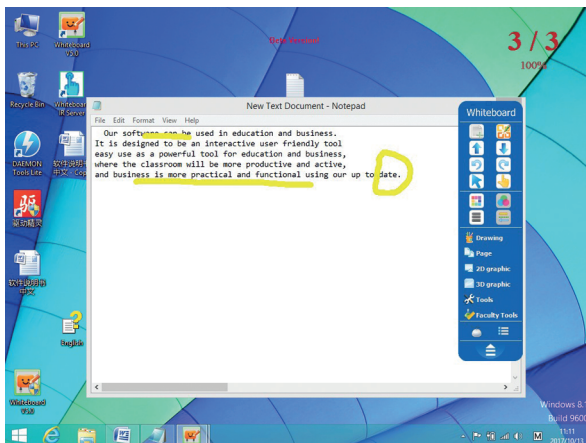



Figura 4-3.


## V. Funcțiile Soft-ului

### 1. Managementul Fișierelor

#### 1.1 NEW/ Nou: Crearea unui nou fișier.


Instrucțiunile operațiunii:


1> În Bara de instrumente de jos se dă click pe butonul , după care se selectează “New”/”Nou” în meniul identic.

2> În Bara de instrumente flotant se dă click pe butonul , după care se selectează “File > New” / “Fișier>Nou” în meniul identic.

1.2 Open/Deschide:Cu softul tablei interactive pot fi deschise fișiere de tipul \*.pdf, \*.doc, \*.ppt, \*.xls, \*.docx, \*.pptx, \*.xlsx .

Instrucțiunile operațiunii:

1> În Bara de instrumente de jos se dă click pe butonul , apoi se selectează “Open”/”Deschide” în meniul identic.

2> În Bara de instrumente flotant se dă click pe butonul , după care se selectează “File > Open”/ “Fisier > Deschide” în meniul identic. Va apărea o căsuță de dialog, din care se selectează fișierul ce urmează să fie deschis.

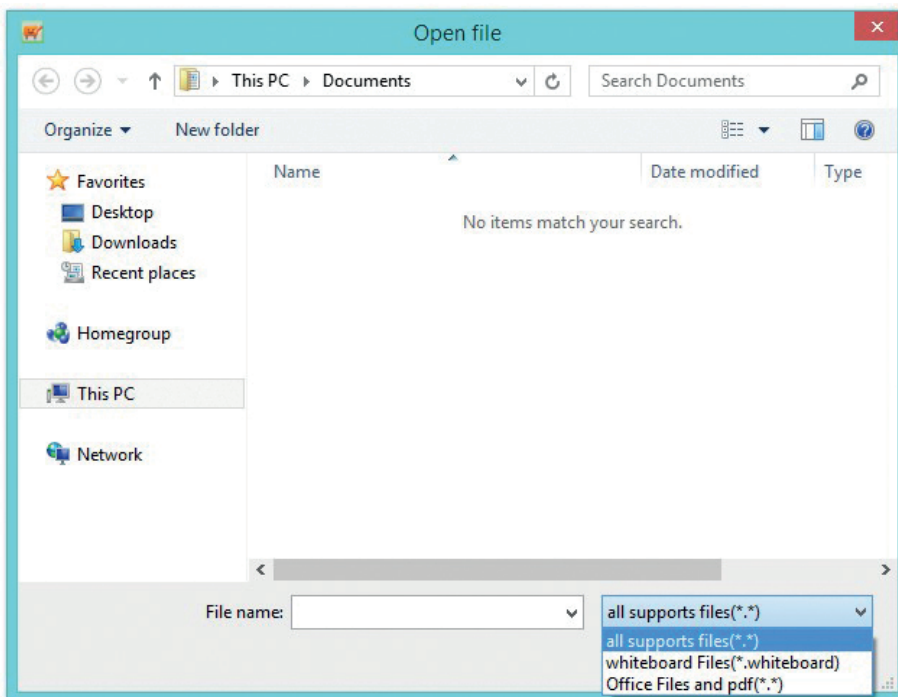




Figura 5-1.


3> Se face dublu click pe fisierul deja salvat \*.whiteboard , după care se deschide direct fisierul.

1.3 **Save/Salvează:** Soft-ul tablei poate salva fisierul tău în \*.whiteboard format. Obiecte si pagini pot fi reeditate de soft-ul nostru în tipul de fisier \*.whiteboard .

Instrucțiunile operării:

1> În Bara de instrumente din partea de jos a paginii, dati click pe butonul  si apoi selectati din meniu “Save”/”Salveaza”

2> În Bara de instrumente flotantă dati click pe butonul , apoi selectați “File > Save” / “Fisier>Salveaza”.

3> Faceți click pe butonul de scurtatură  de pe părțile din stânga și din dreapta a ferestrei soft-ului. Va apărea căsuța de dialog “Save”/”Salveaza”. Selectați fișierul de destinație, tipăriți numele fișierului și dați click pe “Save”/”Salveaza ”, așa cum se prezintă în figura 5-2.

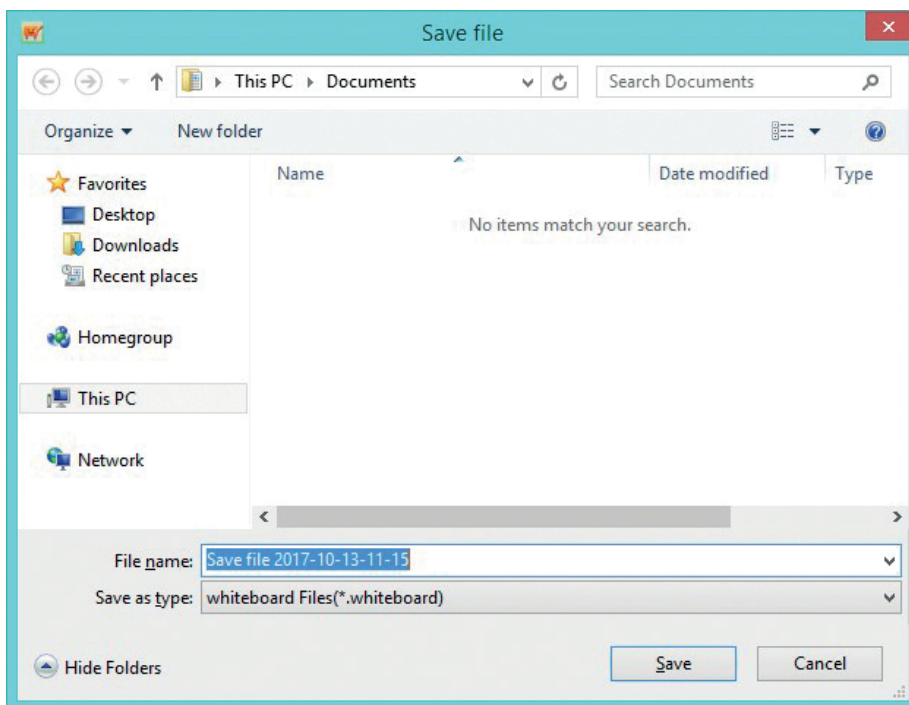




Figura 5-2.

1.4 **Save As/ Salveaza ca:** Softul tablei poate salva toate materialele în formatele urmatoare ale fisierului: \*.ppt, \*.doc, \*.pdf .

Instrucțiunile operației:

1> În Bara de instrumente din partea de jos a paginii, faceți click pe butonul  , după care selectați “Save as”/ “Salveaza ca” din meniu.

2> În Bara de instrumente flotantă, dați click pe butonul de scurtătură  , selectați “File>Save as”/”Fisier>Salveaza ca”, va apărea căsuța de dialog “Save as”/”Salveaza ca”. Selectați fișierul de destinație, tipăriți numele fisierului și faceți click pe “Save”/”Salveaza”, precum mai jos:

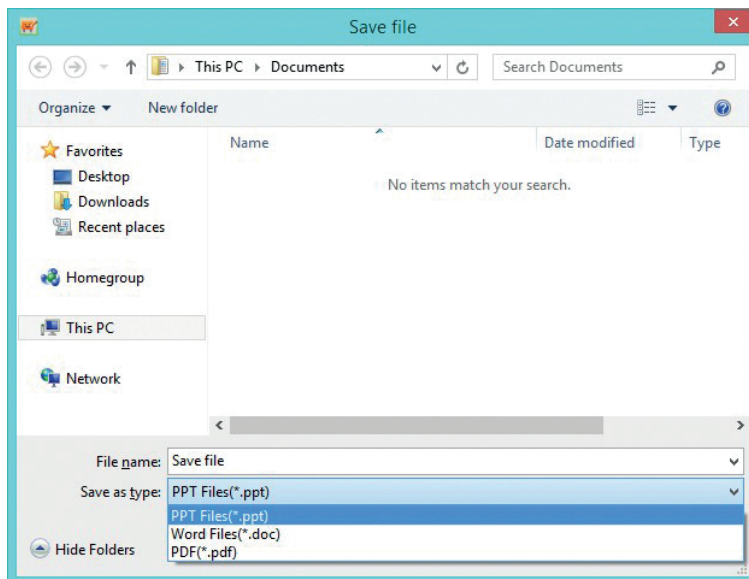




Figura 5-3.

1.5 **Auto-saved/ Auto salvare:** Funcția de Auto-save/Auto-salvare poate minimiza pierderea de date în cazul apariției unor probleme neașteptate. Când alimentarea calculatorului se oprește în mod neașteptat, această funcție va salva în mod automat tot conținutul creat pe soft-ul tablei.

Instrucțiunile operației:

1> În Bara de instrumente din partea de jos a paginii, dați click pe butonul  și apoi selectați “Auto Save”/”Auto salvare” din meniu .

2> În Bara de instrumente flotantă, dați click pe butonul de scurtătură  , selectați “File > Auto Save”/”Fisier/Auto-Salvare” din Bara de meniu pentru a deschide fereastra “Auto-Save”/”Auto-salvare”. În această fereastră poate fi activată sau dezactivată funcția Auto-save/Auto-salvare. De asemenea, puteți stabili intervalul de timp în care aceasta activează și fișierul de destinație.

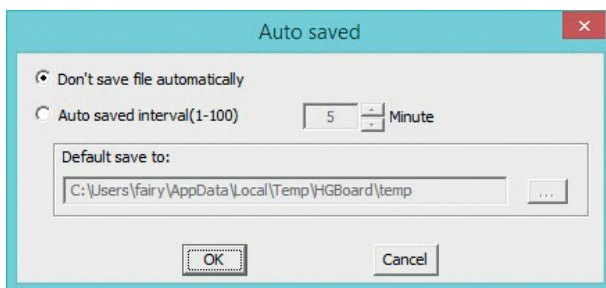



Figura 5-4.

**1.6 Import file/Importul fișierelor:** Soft-ul tablei interactive poate importa fișiere în format \*.pdf, \*.doc, \*.docx, \*.ppt, \*.pptx, \*.xls, \*.xlsx .



Instrucțiunile operației:

1> În Bara de instrumente din partea de jos a paginii, dați click pe butonul  și apoi selectați “Import file”/”Importați fișier” din meniul .

2> În Bara de instrumente flotantă, dați click pe butonul , selectați “File > Import file”/”Fișier>Importa fișier”.

**1.7 Export file/Exportul fișierelor:** Soft-ul tablei interactive poate exporta fișiere în format \*.ppt, \*.doc, \*.pdf, \*.jpg, \*.png .

Instrucțiunile operației:

1> În Bara de instrumente din partea de jos a paginii, dați click pe butonul  și apoi selectați “Export file”/”Export fișier” din meniul .

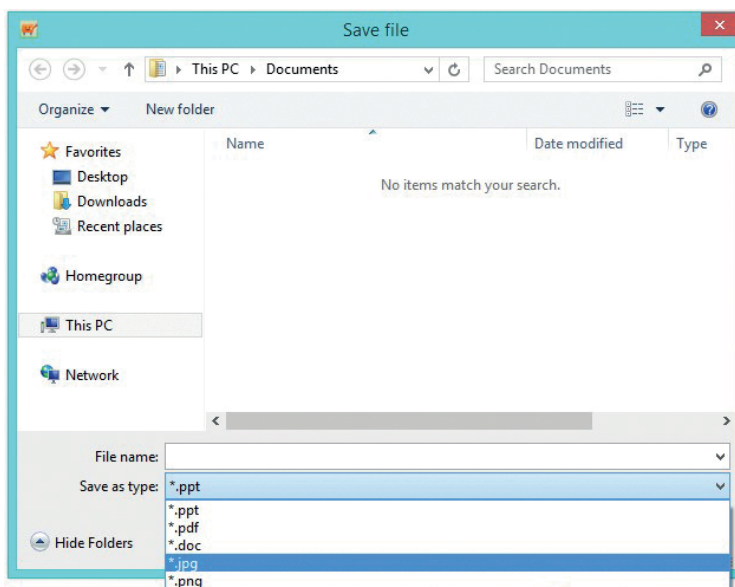




Figura 5-5.

1.8 **Send email/ Trimite email:** Trimite fisierul curent ca atasament de email, în format in \*.whiteboard.

Instrucțiunile operației:

1> In Bara de instrumente din partea de jos a paginii, dati click pe butonul  apoi selecteaza “Send email “/”Trimite email” din meniu.

2> In Bara de instrumente flotantă, dati click pe butonul , selectați “File > Send email ”/”Fisier>Trimite email” din meniu și va apărea casuta de dialog “Trimite email”. Tipareste adresa destinatarului si apoi da click pe “Send”/”Trimite”.

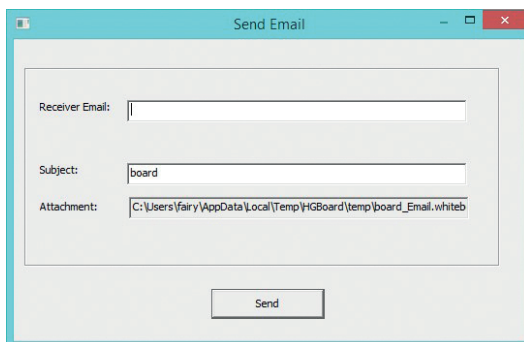




Figura 5-6.

1.9 **Print/Printare:** Funcția de printare din softul tablei interactive.

Instrucțiunile operației:

1> În Bara de instrumente din partea de jos a paginii, dati click pe butonul  apoi selectati “Print “/”Printare” din meniu.

2> In Bara de instrumente flotantă, dati click pe butonul , selectati “File>Print”/”Fisier>Printare” din meniu. Apoi va apărea casuta de dialog pentru printare.

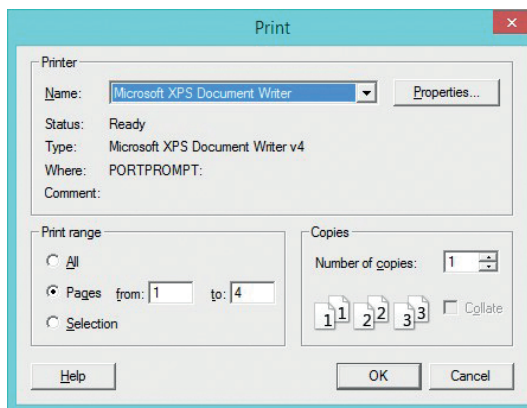


Figura 5-7.

## 2. Page management/Managementul paginii

### 2.1 New page/Pagina nouă: Creați o pagina nouă după pagina curentă.

Instrucțiunile operației:


1> Dați click pe  din Bara de instrumente flotantă.

2> Dați click pe butonul de scurtătură  de pe părțile laterale ale ferestrei soft-ului.

### 2.2 Delete page/Șterge pagina: Șterge pagina curentă

Instrucțiunile operației:

1> Dați click pe  din Bara de instrumente flotantă.

2> Pe Bara de instrumente flotantă, dați click pe butonul , selectați “Page>Delete page”/”Pagina>Șterge pagina” din meniul. Apoi va apărea căsuța de dialog pentru selecție.

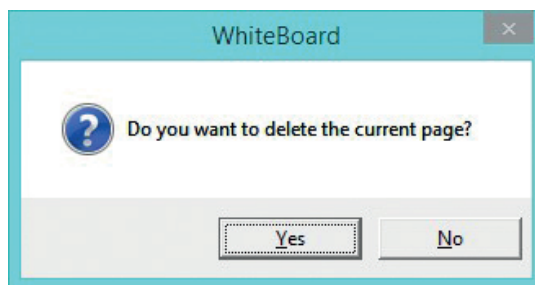







Figura 5-8.


### 2.3 Switch Page/Comutați Pagina: Comutați ordinea paginii.

Instrucțiunile operației:

1> Dați click pe  de pe Bara de instrumente flotantă pentru a afișa ultima pagina, iar pe  pentru a afișa pagina următoare.

2> Dați click pe tasta rapidă  pe lateralele din stânga sau dreapta ale tablei pentru a comuta la ultima pagină sau pe  pentru a comuta la pagina următoare.


3> Dați click pe butonul de previzualizare a paginii  pentru a vedea galeria previzualizărilor paginii și apoi dați click pe numărul paginii pentru a etala pagina curentă.

4> În meniul flotant, dați click pe butonul , selectați “Page > Page Up / Page Down / Home / End”/ “Pagina>Pagina Sus/Pagina Jos/Acasa/Sfârșit” din meniul pentru a comuta pagina.

### 2.4 Clear Page/Curăță pagina: Golește tot conținutul din pagina curentă

Instrucțiunile operației:

1> Dați click pe butonul  din Bara de instrumente din josul paginii.

2> Pe Bara de instrumente flotantă, dați click pe butonul , selectați “Page > Clear Page”/”Pagina>Curăță pagina” din meniul și căsuța de dialog de mai jos va apărea.

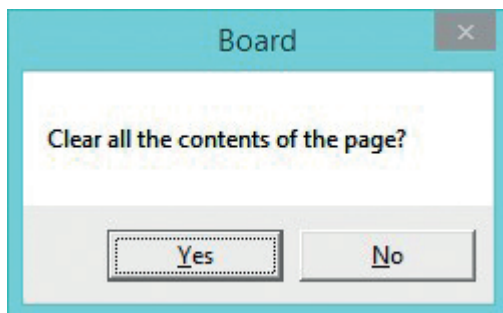



Figura 5-9.

**2.5 Move Page/Mută pagina:** Pagina în soft-ul tablei poate fi extinsă, mutată nelimitat, pentru a dobândi mai mult spațiu sau pentru a afișa orice parte a paginii pe ecran.

1> Dati click pe butonul  din Bara de instrumente flotantă.

2> Dati click pe butonul de comenzi rapide  ale tablei.


3> In bara de instrumente flotantă, dati click pe butonul , apoi selectati "Page > Move page"/>"Pagina>Muta pagina".

**2.6 Zoom Page/Mărește pagina:** În mod normal pagina afișează dimensiunile prezente. Dar, poți folosi dimensiunile de mărire pentru extinderea sau reducerea dimensiunii.

Instrucțiunile operației:





1> Dati click pe  din Bara de instrumente flotantă pentru mărire și pe  pentru micșorare.


2> Dati click pe  din lista de comenzi rapide ale tablei, pentru mărire și pe  micșorare.

3> In Bara de instrumente flotantă, dati click pe butonul , selectati "Page > Zoom in / Zoom out"/>"Pagina>Mărire/Micșorare" din meniu.

**2.7 Set Page Background/Stabilește fundalul paginii:** Aplică o culoare, un grilaj sau o imagine ca fundal al paginii. Grilajul poate fi determinat cu o anumită distanță între linii, cu un anumit stil. Iar imaginile suportă format JPG, JPEG, WMF, EMF, PNG, BMP.

Instrucțiunile operației:


1> Dati click pe butonul de pe Bara de instrumente flotantă pentru a selecționa fundalul:  "pagina alba",  "pagina verde",  "pagina neagră",  "imagine ca fundal".

2> Pe Bara de meniu flotantă, dati click pe butonul , selectați "Format>Background pattern> Show grid"/>"Format>Model fundal>Afișează grilaj" din meniu. Grilajul tablei poate fi afișat sau ascuns. Selectează "Format>Background pattern>Grid style"/>"Format>Model Tabla>Stil grilaj", apoi

puteți stabili distanța dintre linii, stilul liniei și culoarea liniei grilajului.

**2.8 Page subject/Subiectul paginii:** Puteți adăuga text sau imagine de fundal ca și tema a paginii.

Instrucțiunile operației:

1> Pe bara de meniu flotanta, dați click pe butonul , selectați “Format>Page subject>Edit subject”/”Format>Subiectul paginii>Editează subiect” din meniu pentru a edita subiectul (precum în figura 5-10). Când este terminat, dați click pe “ok”, și apoi pe pagina nouă va apărea acest subiect:

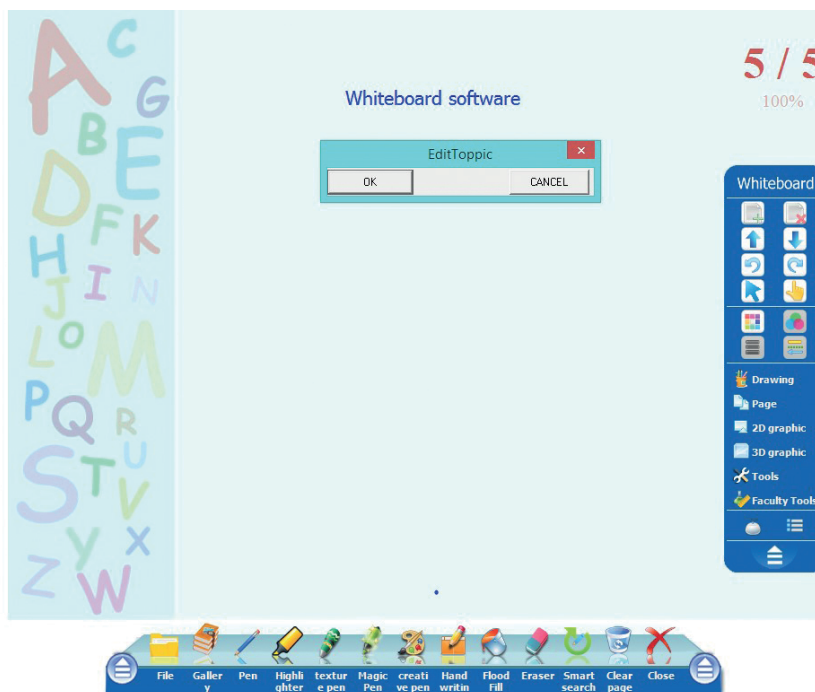





Figura 5-10.

2> În meniul flotant, dați click pe butonul , selectați “Format > Page subject > Delete subject”/”Format > Subiectul Paginii > Șterge subiectul” din meniu pentru a șterge subiectul paginii curente.

**2.9 Playback/Redare:** Softul poate reda oricare din acțiunile desfășurate în trecut pe pagina curenta.

Instrucțiunile operației:

1> Dați click pe  din meniul de instrumente flotant pentru redare pagina curenta.

2> In meniul de instrumente flotant, dati click pe butonul , selectați “Page>Playback selection page”/ “Pagina>Redare pagina selectata” din meniu pentru redarea unei anumite pagini. Căsuța de dialog pentru redare va apărea (vezi figura 5-11).

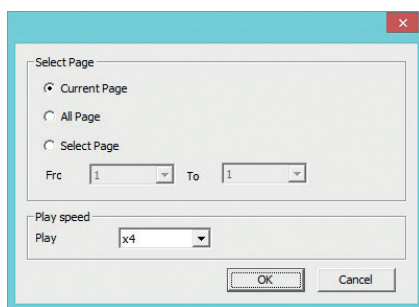


Figura 5-11.

3> După selectarea paginii redată, softul va porni automat redarea, iar pe ecran va apărea un instrument pentru a controla statusul redării (vezi figura 5-12).

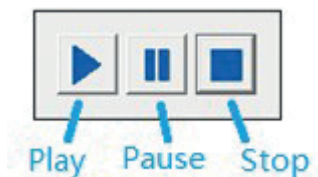









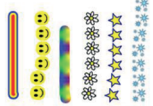






Figura 5-12.

### 3. Instrumente de desen

**3.1. Instrumente tip Creion/Pix:** Creioane pentru desen și scris pe tablă, pentru a trasa linii, figuri, cifre etc. Există 8 instrumente de scris (creion, stiloul moale, marker, pensula, creion creativ, stiloul magic, stiloul de textură și stiloul inteligent).

Selectarea funcțiilor creionului:

	Creion	Instrumentul de baza utilizat pentru desenaarea figurilor, a liniilor etc. Culoarea, distanța dintre linii, stilul și transparența pot fi schimbate la alegerea utilizatorului.	
	Stilou moale	Creion cu marcarea extinsă, conceput în special pentru scrierea textelor arabice. Culoarea și grosimea liniei pot fi schimbate.	
	Marker	Marker-ul este pe jumătate transparent, cu liniatură grosiera. Poate fi folosit pentru marcarea textului deja scris. Culoarea și grosimea liniei pot fi schimbate.	
	Pensula	Pensula are linie mai groasă. Este folosită pentru trasarea caracterelor tradiționale chinezești. Culoarea și grosimea pot fi schimbate.	
	Creion creativ	Creionul creativ ofera 6 tipuri de efecte artistice, in principal utilizate pentru desen. Lățimea poate fi schimbată.	
	Stilou Magic	Obiectele desenate cu stiloul magic vor păli în 8 secunde. Când desenezi un cerc, soft-ul va recunoaște funcția de “reflector”. Dacă desenezi un dreptunghi, soft-ul recunoaște funcția de “lupă”.	
	Stilou de textură	Stiloul de textură poate desena cu efecte artistice. Marchează iconița, alege efectul care îți place, ajustează grosimea.	
	Stilou inteligent	Stiloul poate repara și recunoaște liniile de desen în unele standard, linii drepte în triunghiuri, dreptunghiuri, forme elipsoidale, cercuri. Culoarea, latimea și transparența pot fi schimbate.	

**3.2 Figuri 2D:** Figurile 2D sunt seturi de instrumente de desen concepute pentru a ajuta utilizatorul să deseneze figuri plane standard direct pe tablă. Acestea includ linii, dreptunghiuri, figuri elipsoidale, cercuri, triunghiuri, triunghiuri dreptunghice, pentagoane, stele, trapeze, diamante, paralelograme, săgeată dubla, unghiuri (vezi figura 5-13)

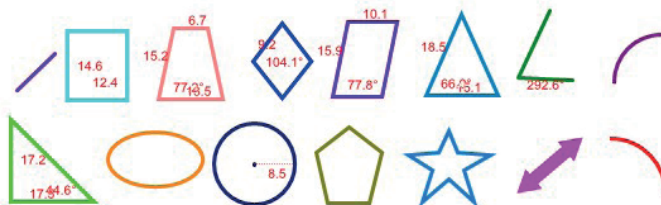


Figura 5-13.

**3.3 Figuri 3D:** Figurile 3D sunt seturi de instrumente de desen create pentru a ajuta utilizatorul să deseneze forme standard 3D direct pe tablă. Acestea includ mai multe corpuri geometrice: cub, cuboid diamantat, prismă triunghiulară, cilindru, con (vezi figura 5-14).

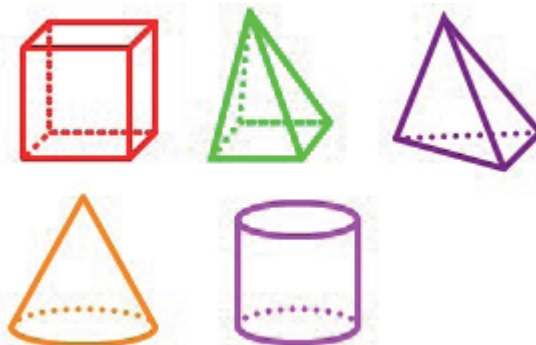


Figura 5-14.

**3.4 Gumă de șters:** Guma poate șterge desenele efectuate în soft. Propune guma mica/Small, mijlocie/Mid/, mare/Large și guma pentru o anumită zonă/Area, etc.

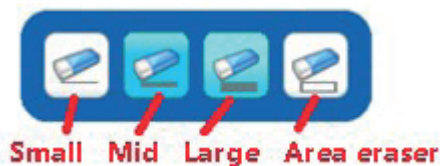



Figura 5-15.

**3.5 Scris de mana:** Scrisul de mână este o funcție care recunoaște caracterele sau literele desenate pe pagină. Sușține Chineza tradițională, Engleza US, Engleza UK, Rusa, Franceza, Germană, Italiana, Spaniola, Japoneza, etc. (în funcție de limbile instalate pe Windows OS).

Instrucțiuni operare: Dați click pe butonul  din Bara de instrumente din josul paginii, apoi scrieți o linie de litere sau cuvinte. Softul le va converti automat în text standard, în decurs de 3 secunde.

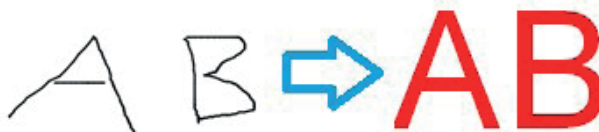



Figura 5-16.

**3.6 Umple:** Umplerea cu culoare a oricărei forme geometrice închise. Instrucțiunile operației: Dați click pe , butonul din Bara de instrumente din josul paginii și apoi selectați "Colors"/"Culori". Cu un click pe instrumentele geometrice închise sau pe forme, acestea se vor umple cu culoarea selectată (vezi figura 5-17).

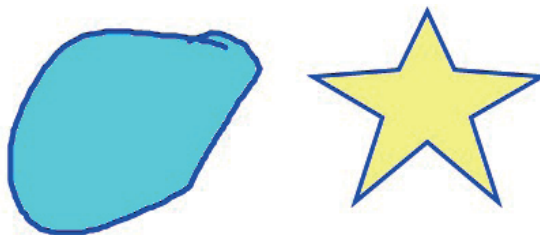


Figura 5-17.

**3.7 Text:** Inserarea textului pe pagina; personalizarea stilului literelor, dimensiunea, culoarea.




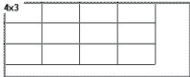
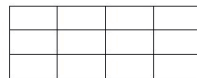
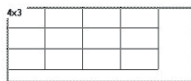
Instrucțiunile de operare: Dați click pe  din lista de instrumente flotantă, apoi trageți o suprafață dreptunghiulară și introduceți textul cu tastatura virtuală. Selectați textul (vezi figura 5-18), trageți de cele 4 colțuri ale dreptunghiului pentru micșorare și ieșiți din text. Dați click pe butonul  pentru a recita conținutul textului.



Figura 5-17.

### 3.8 Tabel: Programul vă permite să creați tabele.

Instrucțiuni operațiune: Da click pe  pe bara de instrumente flotanta, si trageți tabelul. Va apărea o observație cu Numarul \*. Mai jos aveți un exemplu pentru un tabel cu 3 linii și 4 coloane. Dați click pe partea stanga a mouse-ului, pentru a trage tabelul  iar apoi eliberează-l până apare "OK".



Dați dublu click pe tabel, dacă doriți să completați coloanele/liniile cu scris.

**3.9 Graficul proporțiilor:** Acest grafic se utilizează pentru a ilustra mărimile, frecvența sau procentajul.

Instrucțiuni operațiune: Da click pe  pe bara de instrumente flotanta si apoi pe casuta de setari. Va apărea imaginea graficului (vezi figura 5-19).

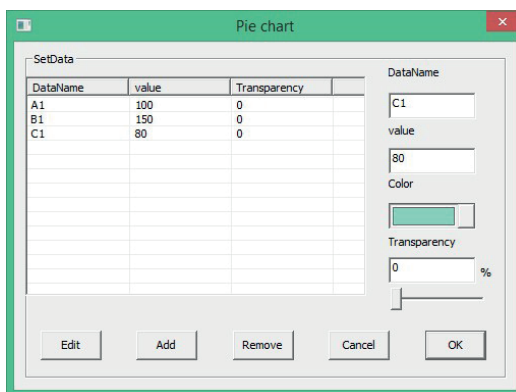


Figura 5-19.

Pentru a modifica sau șterge date dintr-un formular, selectați rândurile vizate și dați click pe editare sau ștergere. Dai click pe "ok atunci când ați terminat editarea și înserați graficul în pagină.

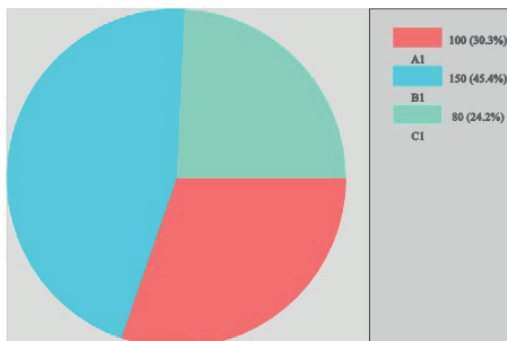
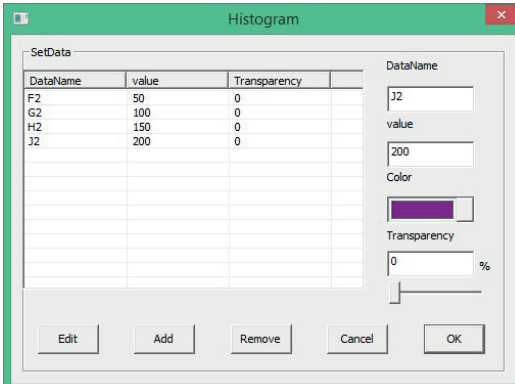



Figura 5-20.

**3.10 Grafic cu bare:** Poti utiliza graficul cu coloane pentru a compara doua sau mai multe valori.

Instructiunile operarii: Dati click pe  din Bara de instrumente flotantă. Va apărea căsuța de setări ale graficului de bare (vezi figura 5-21).



DataName	value	Transparency
F2	50	0
G2	100	0
H2	150	0
J2	200	0

DataName: J2  
value: 200  
Color:   
Transparency: 0 %

Buttons: Edit, Add, Remove, Cancel, OK

Figura 5-21.

Dacă doriți modificarea sau ștergerea unor date din formular, selectați rândurile care vor fi modificate , apoi dai click pe editare sau ștergere. Faceți click pe “ok” atunci cand ați terminat editarea și înserarea graficului în pagină.

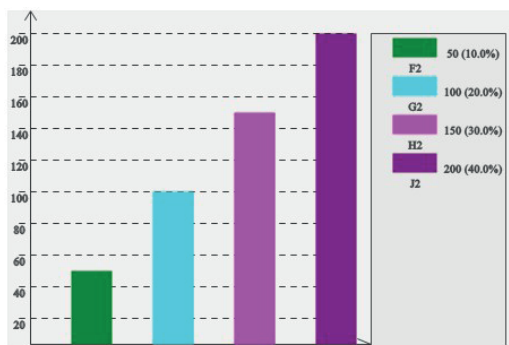



Figura 5-22.

**3.11 Cautare Inteligentă:** Folosiți această funcție pentru a roti tastele cu comenzi rapide pentru căutarea resurselor sau cautarea pe internet. Instrucțiuni operaționale: Dai click pe  din Bara de instrumente flotantă, apoi rotești comenzile rapide și softul va cauta în resursele apropiate sau pe internet. De exemplu, scriem un cuvânt *fish* pe o pagină albă, apoi folosim “Cautarea inteligentă” pentru a roti acest cuvânt *(fish)*, astfel, putem vedea rezultatele în căsuța de dialog și putem trage toate resursele pe pagina soft-ului.

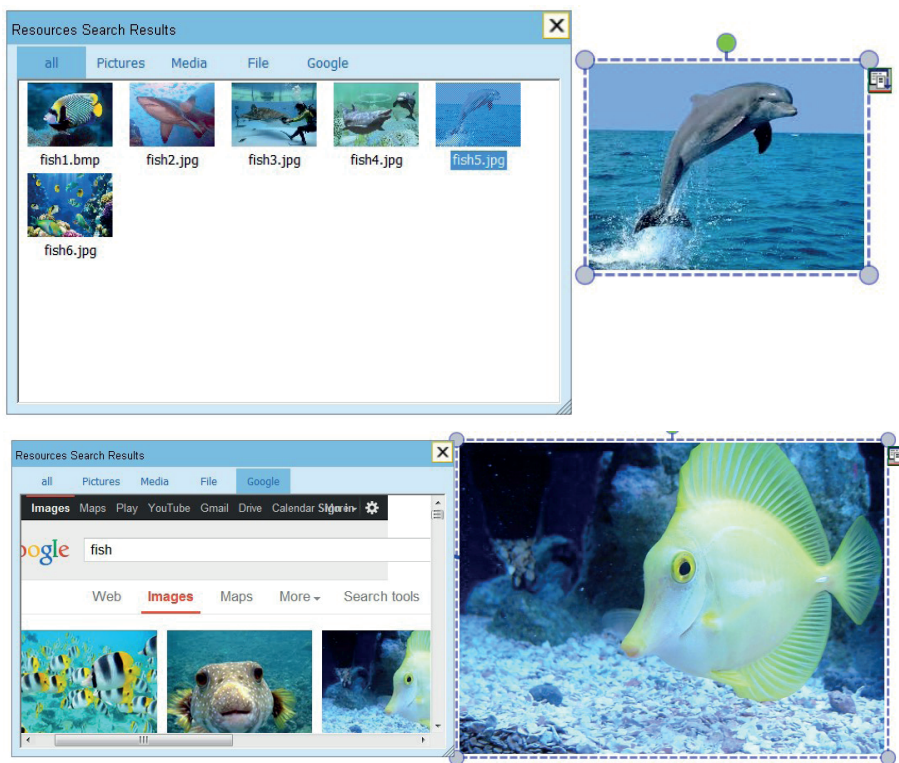

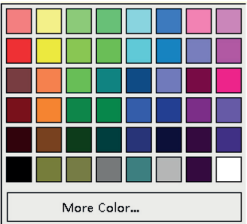

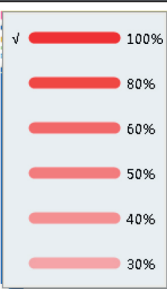



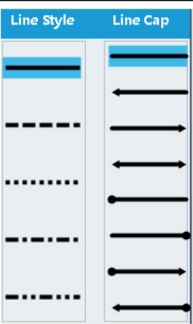


Figura 5-23.

**4. Format și stiluri:** Formatul și stilurile include setările de culoare, setările de transparență, de lățime, de stil, prezentare generală și margini.

Introducere Format și Stiluri:

	<p>Stabilirea culorii</p>	<p>Alege culoarea de scris a desenelor 2D și 3D.</p>	
	<p>Stabilirea transparenței</p>	<p>Determina transparența scrisului, a desenelor 2D și 3D.</p>	
	<p>Stabilirea lățimii</p>	<p>Stabilește lățimea scrisului cu stiloul sau pentru desenele 2D și 3D.</p>	
	<p>Stil și margini</p>	<p>Alege stilul și tipul de linii pentru margini, pentru figuri, desene 2D și 3D.</p>	

#### 4. Operarea obiectelor

Fiecare desen sau imagine inserată sau element scris prin intermediul instrumentelor de desen este definit ca obiect independent. Pentru editarea obiectelor, acestea pot fi modificate prin meniul accesat prin comanda tip click-dreapta a mouse-ului. Meniul tip click dreapta este prezentat în figura 5-24

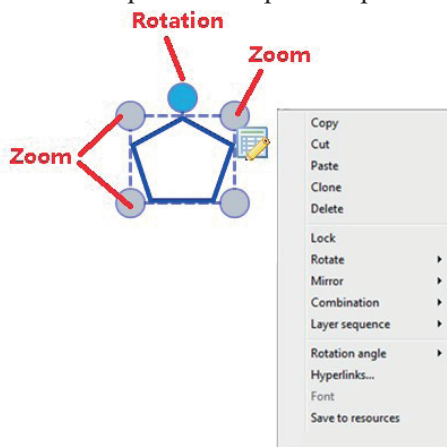

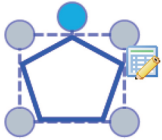





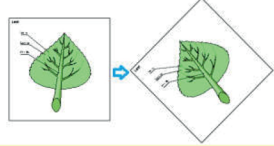


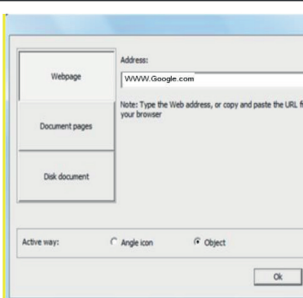
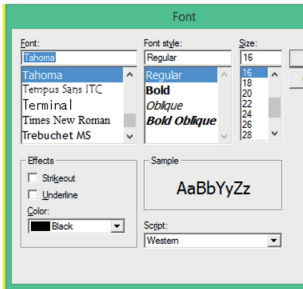


Figura 5-24.

#### Introducere în funcțiile de operare obiecte:

 <b>Select/Selectează</b>	Dați click pe obiect pe pagina pentru a selecta obiectul sau selectați mai multe obiecte pe pagina.	
 <b>Undo/Înapoi</b>	Dați înapoi la ultima operațiune efectuată pe pagina.	
 <b>Redo/Reface ultima acțiune</b>	Redă ultima acțiune anulată pe pagină.	
<b>Copy/Copiază</b>	Copiază obiectul selectat pe tablă.	
<b>Cut/Taie</b>	Copiază obiectul selecționat pe planșa de lipire și șterge obiectul de pe pagina inițială.	
<b>Paste/Lipește</b>	Lipește obiectul pe planșa de destinație.	

<p><b>Clone/Clonează</b></p>	<p>Clonează un obiect in mod identic.</p>	
<p><b>Delete/Șterge</b></p>	<p>Șterge obiectul selectionat.</p>	
<p><b>Lock/Blochează</b></p>	<p>Obiectul este blocat pe pagina si nu poate fi miscat sau editat</p>	
<p><b>Mirror/Oglinda</b></p>	<p>Oglindește obiectul selectionat pe orizontala sau verticala.</p>	
<p><b>Combination/ Combinare</b></p>	<p>Combina impreuna multiple obiecte</p>	
<p><b>Layer Sequence/ Succesiunea straturilor</b></p>	<p>Obiectele pot fi suprapuse si pot fi prezentate, urmând prioritatea succesiunilor</p>	
<p><b>RotationAngle/ Unghiul de rotatie</b></p>	<p>Rotiti un obiect selectionat in unghi diferit. Pasi: Selectati un obiect, dati click pe Unghiul de Rotatie din meniul obiectului. Exista 4 tipuri de unghiuri, de 45°, 90°, 135°si 180°. Poti da click pe cercul albastru pentru a roti in alte unghiuri.</p>	

<p><b>Hyperlinks/Super legături</b></p>	<p>Setați hyperlink-ul. Puteți stabili nu doar adresele web, dar și numărul paginii softului și discul fisierului local, ca și Hiperlinks. Introduceți adresa website-ului cu URL și apoi alegeți iconița unghiului ca și cale activă, de exemplu. Acum pagina noastră are adăugat un website ca</p> <p style="text-align: center;">  <b>click to activate</b>   <a href="http://www.Google.com">http://www.Google.com</a> ,         </p> <p>Dăți click pe iconița din față și activați hyperlink-ul.</p>	
<p><b>Modify font/ Modifica fontul</b></p>	<p>Disponibil doar pentru texte. După ce ați selectat textul, dați click pe “Modify font”/”Modifica fontul” din meniul click dreapta a mouse-ului și poți edita din nou dimensiunea fontului din text .</p>	
<p><b>Save to resources/ Salvează la resurse</b></p>	<p>Salvează obiectele selecționate în format JPEG într-un director stabilit de utilizator.</p>	

### 5. User tools/Instrumentele utilizatorului

Softul tablei oferă multe instrumente auxiliare precum **Reveal/ Descopera**, **Spotlight/Reflector**, **Easy-doc camera/Camera documente**, **Screen record/ Inregistrare ecran**, **Microphone/Microfon**, **Black Screen/Ecran Negru**, **Screen Camera/Aparat foto ecran**, **Magnify/Lupa**, **Soft keyboard/Tastatura**, **Calculator**.

Interfața acestora este prezentată în figura 5-25.

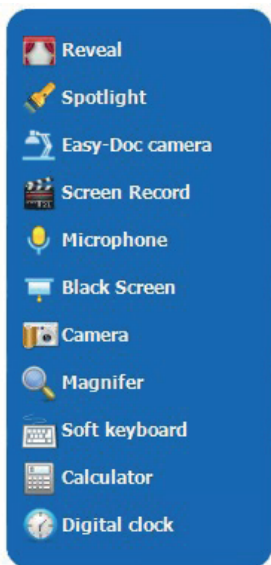



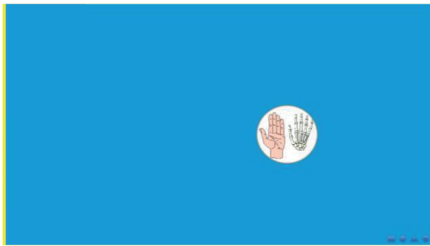

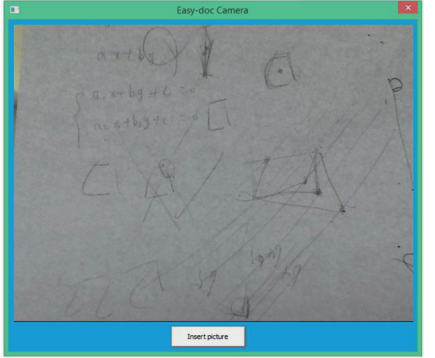

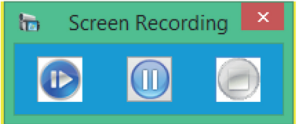

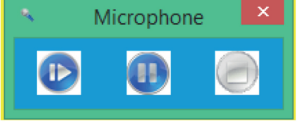

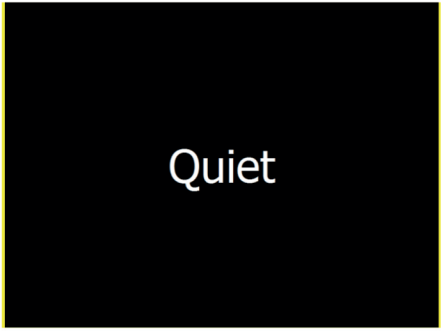

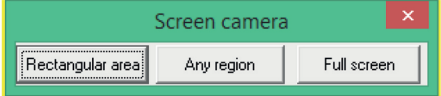

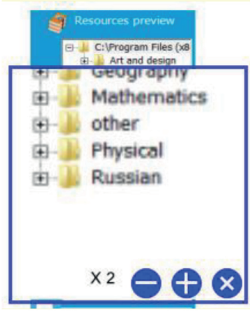



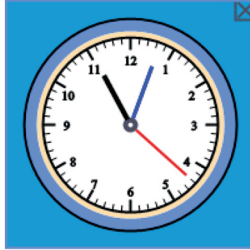


Figura 5-25.

 <p><b>Reveal/Descopera</b></p>	<p>Fincția permite ascunderea temporară a conținutului. Imaginea si dimensiunea pot fi modificate.</p>	
 <p><b>Spotlight/Reflector</b></p>	<p>Funcția permite scoaterea in evidență a unul element dintr-un întreg. Forma poate fi schimbata in</p>	

	<p>dreptunghi, triunghi, cerc .</p>	
<p> <b>Easy-doc camera/Camera documente</b></p>	<p>Funcția permite afișarea conținutului scanat cu camera de documente sau camera calculatorului, precum și captarea imaginii pe pagina.</p>	
<p> <b>Screen record/Inregistrarea ecranului</b></p>	<p>Funcția permite înregistrarea tuturor operațiilor efectuate pe pagina, cu sunete , precum și salvarea acestora în fișiere video AVI pe calculatorul tau.</p>	
<p> <b>Microphone/Microfon</b></p>	<p>Funcția permite înregistrarea sunetului prin microfonul PC-ului, precum și salvarea în fișier audio wav.</p>	

 <p>Black Screen/ Ecran Negru</p>	<p>Funcția permite acoperirea conținutului de pe ecran cu un cod. Dacă doriți să reafişați conținutul, dați click oriunde pe ecran.</p>	
 <p>Screen Camera/Aparat foto ecran</p>	<p>Faceti o captura de ecran și afişați-o pe pagina curentă.</p>	
 <p>Magnify/Lupa</p>	<p>Măriți conținutul local al paginii, pentru a accentua principalele puncte. Rata de marire poate fi ajustată.</p>	
 <p>Soft keyboard /Tastatura</p>	<p>Introduceți textul în pagina.</p>	
 <p>Calculator</p>	<p>Calculator uzual</p>	
 <p>Digital clock/Ceas digital</p>	<p>Ceas digital uzual.</p>	

## 7. Discipline Resources/Resursele pe discipline




Softul ofera resurse pentru diverse discipline educationale precum Matematica, Fizica, Chimie, Geografie, Istorie, Biologie, Arte plastice, acestea acoperind instrumentele experimentale si echipamentele pentru facilitarea predării.

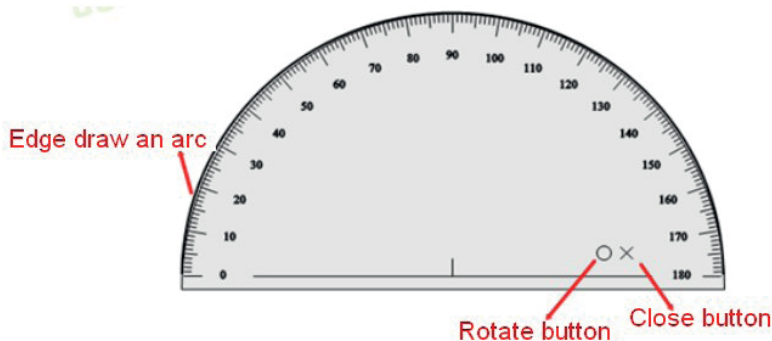
Interfața resurselor este prezentata în figura 5-26.






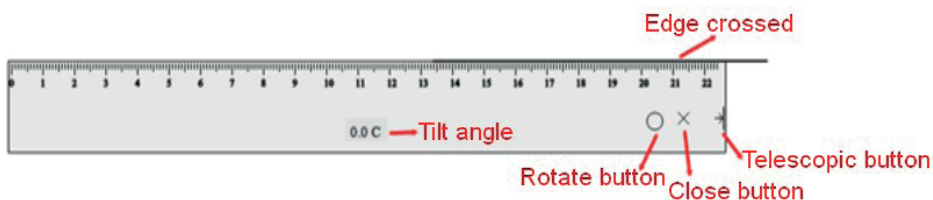
Figura 5-26.

### 7.1 Math tools/Instrumente pentru Matematica:




**Protractor/Raportor:** Dati click pe marginea raportorului, pentru a desena un arc. Mișcați raportorul dand click pe el, trăgând sau rotind de semnul  de pe el. Pentru a ieși din funcția raportului, dați click pe semnul  precum in figura : 

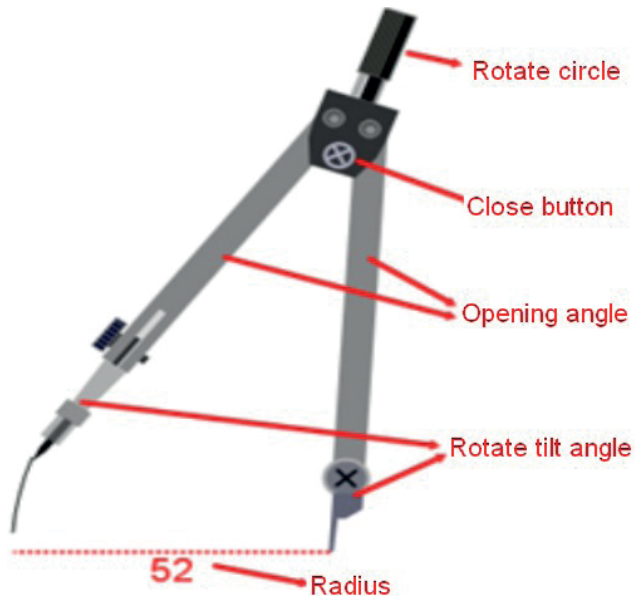




**Ruler/Rigla:** Dati click pe marginea riglei si puteti trasa o linie pe partea gradată. Mișcați rigla dand click și tragandu-o ( plasați cursorul pe semnul  ) sau rotind-o. Pentru a ieși din funcția riglei, faceți click pe semnul  si extindeti dand click pe  , ca în imaginea de mai jos:

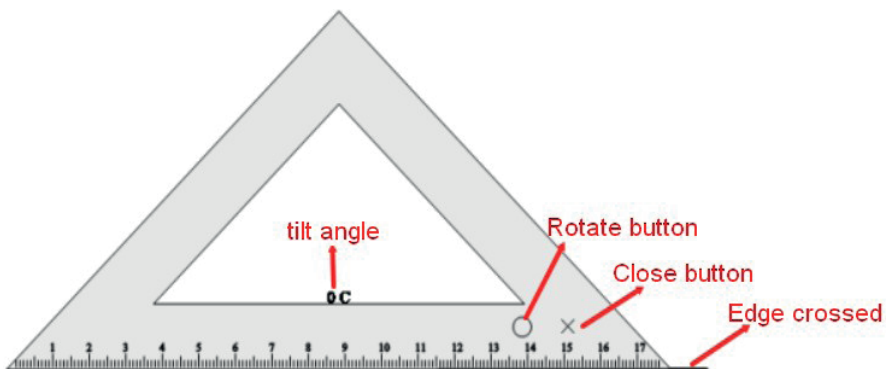




**Compasses/Compas:** Dati click pe instrumental compas, rotiți capul  pentru a trasa cercul. Pentru a ieși, dati click pe semnul . Trageti piciorul pentru a extinde raza de acțiune; trageti zona  pentru a mișca compasul.



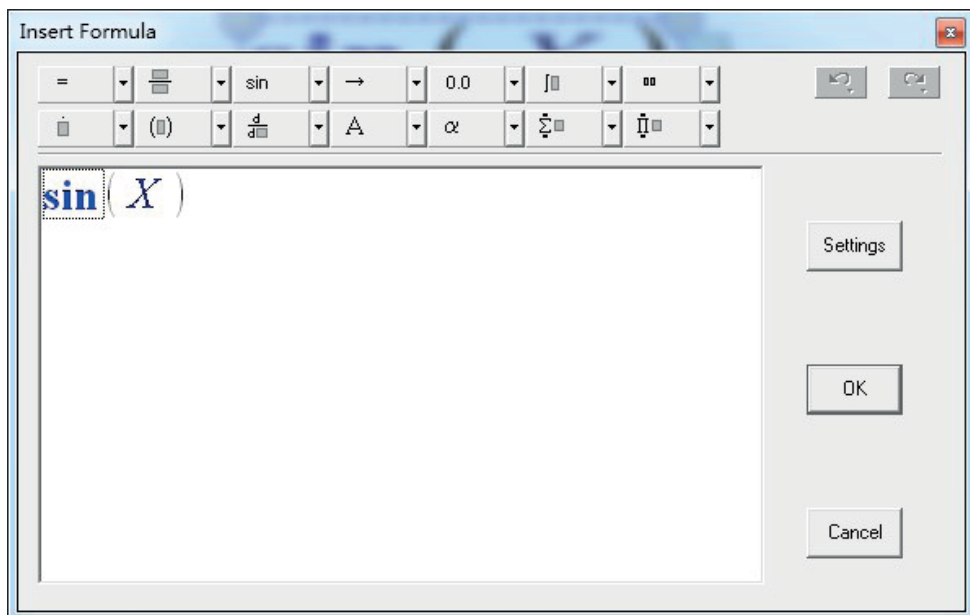
**Triangular/Triunghi:** Dand click pe marginea triunghiului puteti trasa o linie pe partea gradata. Puteți mișca triunghiul dând click pe el si trăgând-ul, rotiți triunghiul prin click tragand de cercul . Pentru a ieși, dați click pe semnul , precum in imaginea de mai jos.





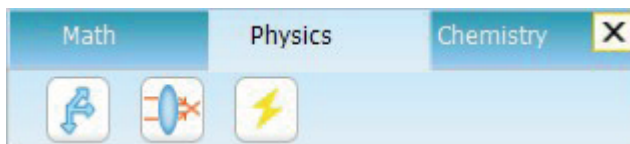
### Math formula/Formule matematice:

Dati click pe formula matematica si miscati-o in zona libera a paginii. Se va deschide o fereastră de formule. Dati click pe simbolurile din meniu pe care doriti să le folosiți. De exemplu, daca doriti Sin(X) pe ecran, dati click pe “Sin” din , introduceti X in cutiuta si dati click pe “OK”. Puteti stabili culoarea si dimensiunea formulei. Dati dublu click pe formula in pagina pentru a deschide fereastră din nou.



$$\sin(X)$$

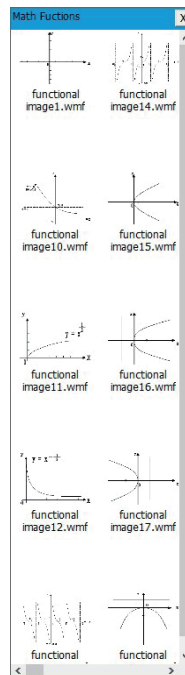
## 7.2 Physics tools/Instrumente pentru fizica





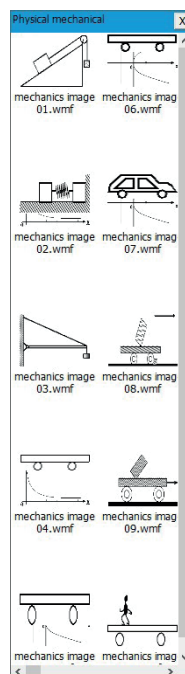
### Math function/Functii matematice:

Dand click pe iconita, va apareă o fereastră cu funcții matematice. Selectați funcția dorită și trageți de ea pentru a o duce în centrul ecranului.



### Physical mechanical/Fizica mecanica:

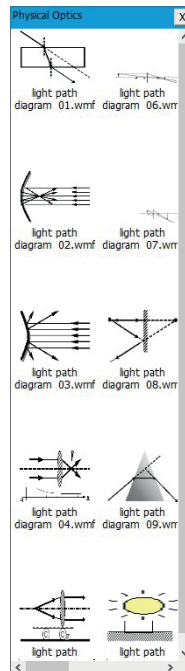
Dati click pe iconita si vor apareă resurse din mecanica. Selectați imaginea dorită și trageți cu cursurul de ea, pentru a o plasa în centrul ecranului.





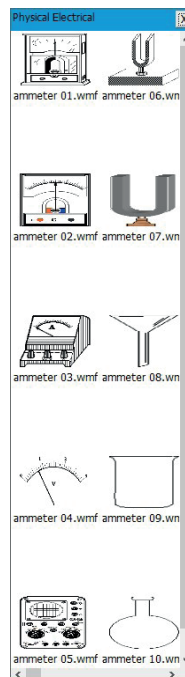
### Physical Optical/ Optica:

Dand click pe iconita, va apare o fereastră cu resursele necesare. Selectați imaginea dorită și trageți cu cursorul de ea, glisând-o în centrul ecranului.



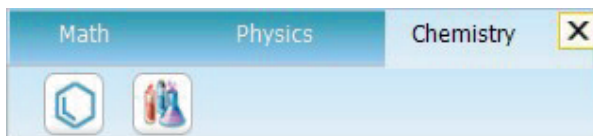
### Physical electrical/Electricitate:

Dati click pe iconita , si va apare o fereastră cu resursele didactice demonstrative. Selectați imaginea si trageți de ea cu cursorul, pentru a o plasa în centru ecranului.

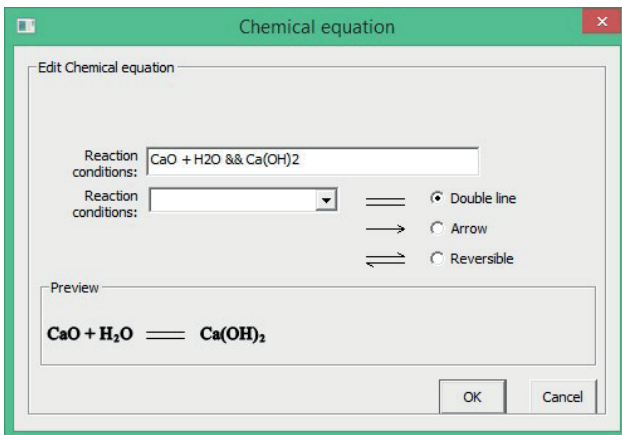




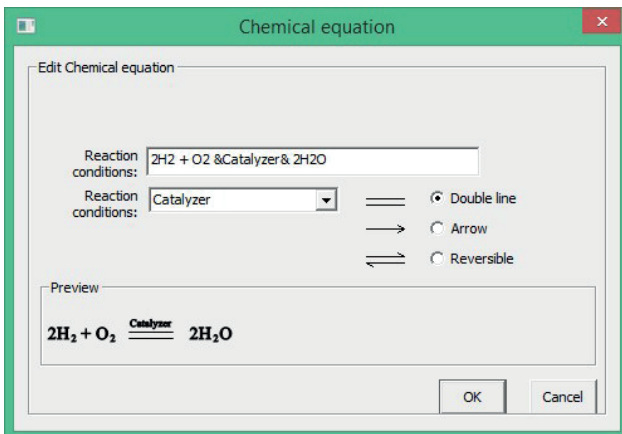
### 7.3 Chemistry Tools/Resurse pentru Chimie



**Chemical equation/Ecuatii chimice** : Dați click pe iconita și trageți-o în zona liberă a paginii, astfel va apărea o fereastră cu ecuații chimice precum în imaginea de mai jos.



În fereastră se va profila o condiție a reacției, ca de exemplu “2H<sub>2</sub>+O<sub>2</sub> && 2H<sub>2</sub>O”. Introduceți altă ecuație, plasați condiția reacției între “&”și”&”, precum în imaginea de mai jos:

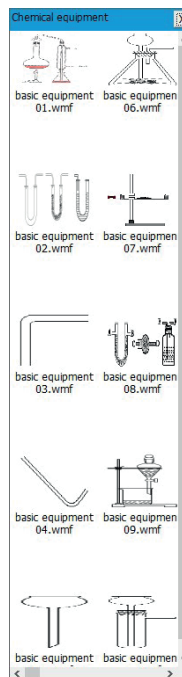


Putem selecționa anumite condiții comune ale reacției din meniul flotant al ferestrei. Dați click pe OK, apoi ecuația  $2\text{H}_2 + \text{O}_2 \xrightarrow{\text{Catalyzer}} 2\text{H}_2\text{O}$  va apărea pe pagina.



### Chemical equipments/ Echipamente:

Dati click pe iconita si se va deschide o fereastră incluzând anumite resurse, apoi trageți imaginea dorită și adăugați resursa pe tablă.



### 8. Resources Preview/ Previzualizare resurse

Pe partea stânga a ferestrei softului tablei interactive există o galerie de previzualizare resurse, ce vă permite să navigați, să căutați, să accesați și să adminstrați resursele tablei.

Priviti figura 5-27.

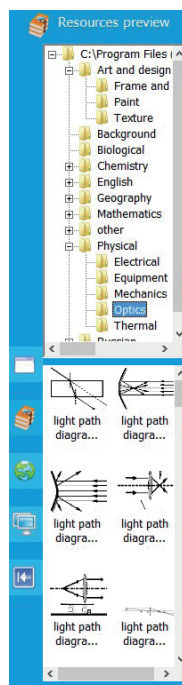


Figura 5-27.



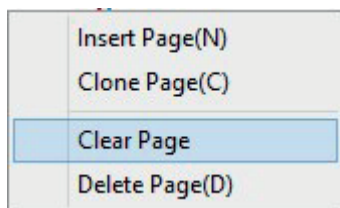
### 8.1 Page preview/ Previzualizare pagina:

Previzualizati toate paginile create precum in imaginea 5-28.



Figura 5-28.

Pe pagina previzualizată, dati click pe pagina care vă interesează pentru a ajunge rapid la pagina specificata. Dati click pe butonul din dreapta sus daca doriti sa stergeti pagina. Dati click dreapta pe pagina, in meniul pop-up și puteți dirija operațiile corespondente paginii.



### 8.2 Resources preview/Previzualizare resurse:

Puteți previzualiza toate resursele si puteți trage fotografii, filmulete din galeria de resurse (vezi în figura 5-29) direct pe tablă:

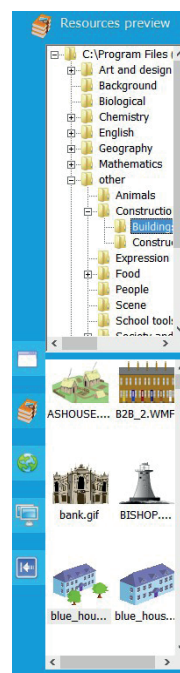
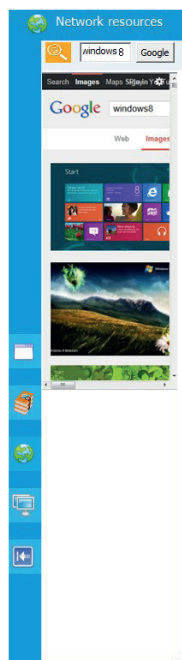
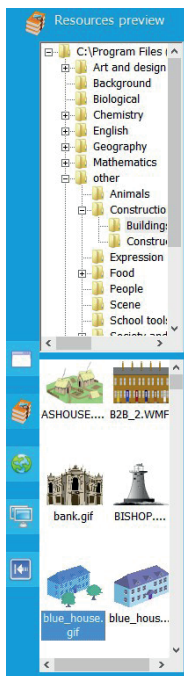


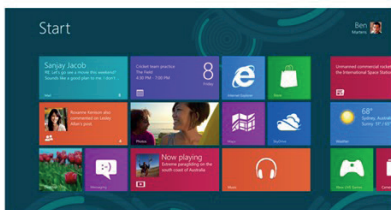
Figura 5-29.

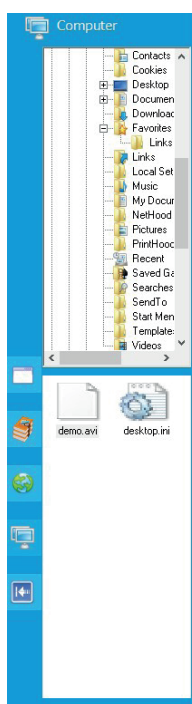
În biblioteca de resurse puteți extinde fișierul resurselor în care navigați trăgând resursele din stânga, cu mouse-ul, pe pagină, așa cum se vede în figura 5-30.



### 8.3 Network resources/ Resursele de rețea:

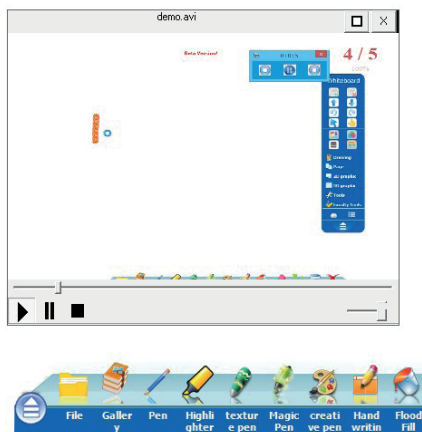
Puteti cauta si naviga direct prin resursele relevante de pe Google si apoi să le trageți direct pe pagina. Priviti figura 5-31





## 8.4 My computer/ Calculatorul meu:


Puteți naviga direct prin toate fișierele din calculator și puteți trage fișiere Word, PPT, PDF, poze, filme, instantanee și alte fișiere direct pe pagina calculatorului Dvs. Vezi figura 5-33:

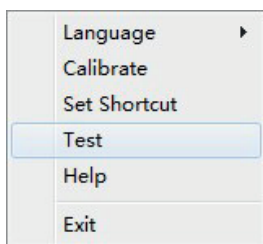


**8.5 Hide/Ascunde:** Dacă nu doriți să afișați fereastra de previzualizare resurse, dați click pe acest buton pentru a ascunde fereastra.



## VI IR Server

### 6.1 Conectarea tablei interactive

Dupa instalare și setarea soft-ului, pe desktop va apărea iconița alăturată , faceți click dreapta

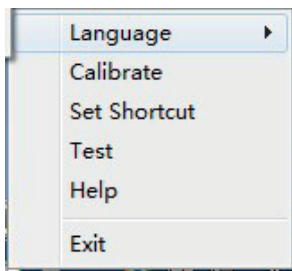


Iconițele au 2 stări diferite marcate cu culori de alertare.

- A.  Culoarea **Gri** arată că computerul dvs. nu se conectează cu tabla interactivă sau nu se conectează corespunzător.
- B.  Culoarea **Verde** transmite că PC-ul s-a conectat cu tabla interactivă.

## 6.2 Menu Functions/Funcțiile Meniului

**A. Language/Limba:** Selectați limba dorita din Meniu. Puteți adăuga alte limbi selectate, conform solicitărilor făcute.



## 6.2 Menu Functions/Funcțiile Meniului

**A. Language/Limba:** Selectați limba dorita din Meniu. Puteți adăuga alte limbi selectate, conform solicitărilor făcute.

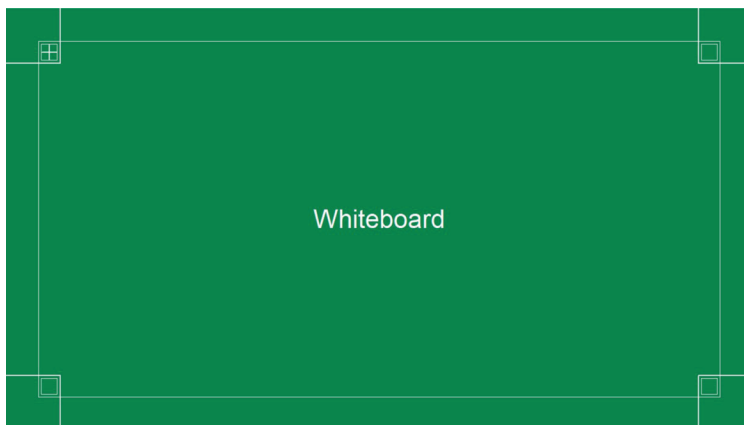
**B. Calibrate/Calibrare:** În următoarele condiții de mai jos, tabla are nevoie de calibrare:

- La prima instalare, după conectarea tablei interactive cu proiectorul și calculatorul, va rugăm să asigurați calibrarea înainte de utilizare.
- S-a schimbat rezoluția calculatorului sau a proiectorului.
- S-a mișcat proiectorul.
- Tabla interactivă s-a mișcat.

Tablele interactive prevăzute cu tehnologie IR, care operează în Windows XP/ Vista/2003, recunosc doar o singură atingere, pe când cele care operează în Windows 7 profesional (sau versiunile superioare) suportă mult user: mai mulți elevi pot lucra simultan la tablă.

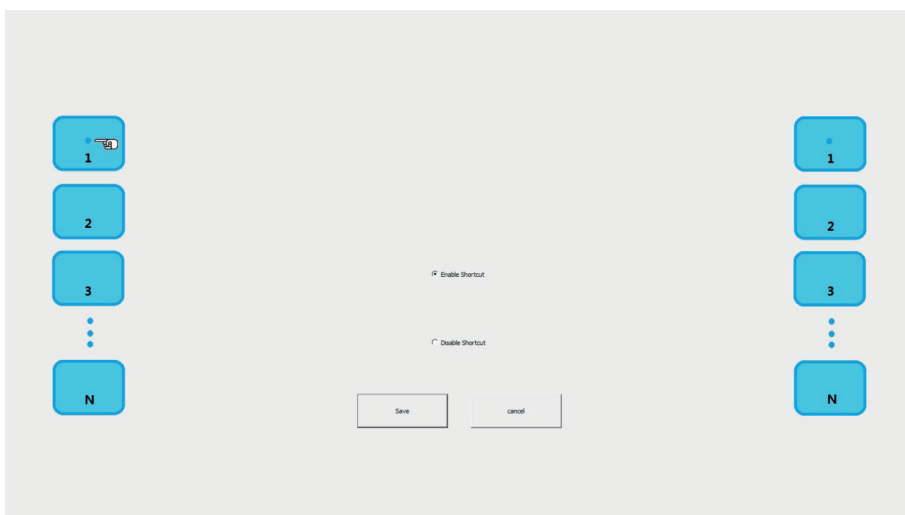
**Atenție: pixurile prevăzute în set se folosesc consecutiv, nu în același timp. După folosirea unui pix, acesta se așează la locul prevăzut pe tăviță, după care se ridică și se utilizează următorul pix, de altă culoare.**

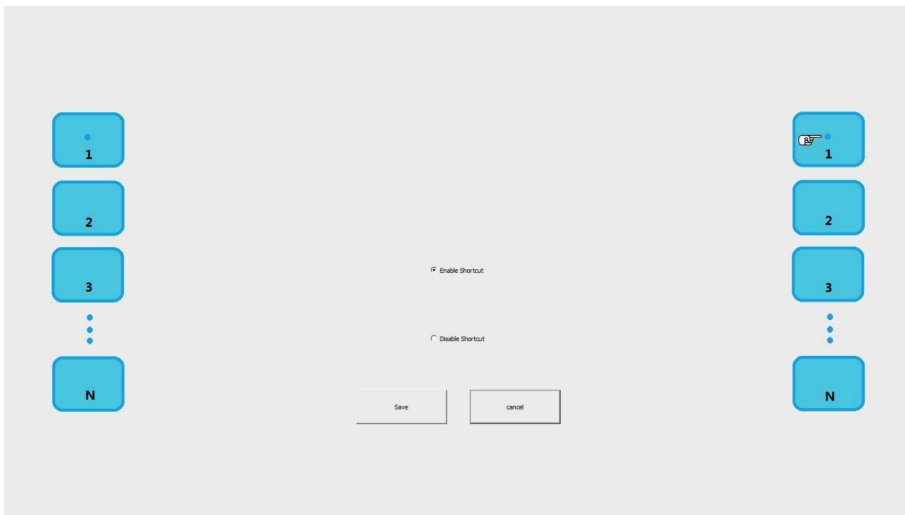
După ce ați instalat tablă (cu calculatorul tip OPS) și ați conectat-o la videoprojector, urmează să efectuați Calibrarea imaginii. Pe monitor va apărea un ecran verde cu 4 pătrate albe în fiecare colț. Atingeți, pe rând, fiecare pătrat cu degetul (sau cu unul din pixurile interactive prevăzute în set) și țineți apăsat cca 2 sec pe fiecare pătrat. După încheierea operațiunii de Calibrare, apăsați orice tastă a calculatorului pentru a ieși din procesul de Calibrare.



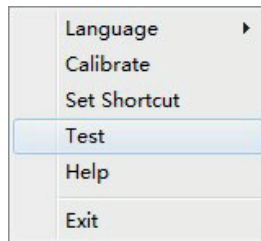
**C. Stabiliti Tastele Rapide: Autorizati sau Dezactivati tastele rapide pe fiecare parte a tablei interactive.**

Daca doriti sa “Enable”/”Activati” tastele rapide , dati click pe “Enable Shortcut”/”Activati Scurtatura” , apoi apasati prima tasta de pe colantul de taste rapide de pe partea stanga. Faceți click pe prima tasta a colantului de taste rapide pe dreapta. Dati click pe “OK” pentru finalizare.



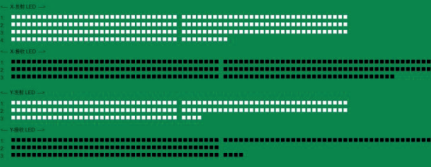
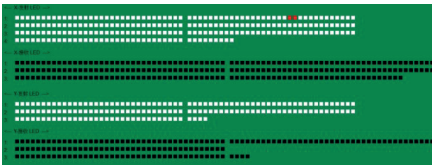


**D. Testare: Testati dacă tabla interactivă funcționează adecvat și prezentați rezultatul furnizorului, dacă observați disfuncționalități...**



Imaginea 10-1.6

**LED Test:**

Bine	Probleme
	
<p>Remarca:</p>	<p>Remarca: Culoarea rosie arata probleme la leduri</p>


**E. Help/Ajutor : Manualul de utilizare a tablei interactive**

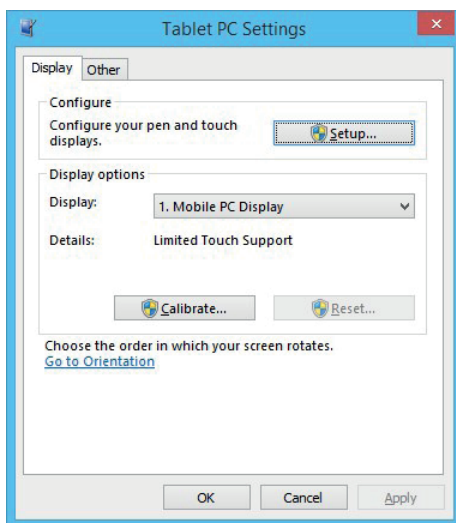
**F. Exit/Iesire : Iesiti din server**

## VII FAQ

### 7.1 Lipsa exactității




A: Dați click pe pictograma  din colțul dreapta jos al ecranului si calibrati tabla. Daca acuratetea lasă de dorit, în continuare, după calibrare, mergeti la “Control panel”/”Panoul de comanda” \_ ” hardware and sound”/”echipament si sunet” \_ “Tablet PC settings”/”Setari PC” \_ “calibration pen and touch input”/”Calibrare pix si atingere”.



Dati click pe “Reset”/”Restabiliti” pentru a sterge calibrarea precedenta si apoi calibrati tabla interactiva, din nou.

De asemenea, vă rugam să verificati dacă raportul de afișare al proiectorului este în concordanță cu cel al tablei interactive.

### 7.2 Tastele de comenzi rapide de pe ambele părți ale tablei nu functioneaza.

A: Dati click pe  din coltul dreapta jos al ecranului pentru a stabili tastele rapide. Ulterior atingeti exact centrul primei taste din stanga sus si dreapta sus de pe colantul de taste rapide.

### 7.3 Softul nu poate importa fisiere PPT, WORD.

A: Va rugam instalati complet “Microsoft Office” pe calculatorul dvs.

[www.eurodidactica.ro](http://www.eurodidactica.ro)  
[www.tablainteligenta.ro](http://www.tablainteligenta.ro)

